

**12 Wörter**

NVIDIA® SLI™-Technologie: der Standard für skalierbare Performance und Qualität bei professionellen Anwendungen.

32 Wörter

Die NVIDIA® SLI™-Technologie für NVIDIA Quadro® Grafikkarten bietet eine innovative Plattform für Profianwender, mit der sich eine dynamische Skalierung der Grafik-Performance, eine deutliche Steigerung der Bildqualität und ein größerer Bildschirmbereich realisieren lassen.

56 Wörter

Die NVIDIA® SLI™-Technologie für NVIDIA Quadro® Grafikkarten bietet eine innovative Plattform für Profianwender, mit der sich eine dynamische Skalierung der Grafik-Performance, Verbesserung der Bildqualität und ein größerer Bildschirmbereich realisieren lassen – all das dank der Kombination zweier NVIDIA Quadro Grafiklösungen in einem System. Dank ihrer dedizierten Skalierlogik bietet die NVIDIA SLI-Technologie neue Dimensionen in Sachen Leistung, Qualität und Auflösung.

90 Wörter

Die NVIDIA® SLI™-Technologie für NVIDIA Quadro® Grafikkarten bietet eine innovative Plattform für Profianwender, mit der sich eine dynamische Skalierung der Grafik-Performance, Verbesserung der Bildqualität und ein größerer Bildschirmbereich realisieren lassen – all das dank der Kombination zweier NVIDIA Grafiklösungen in einem System. Dank ihrer dedizierten Skalierlogik in jedem NVIDIA Quadro Grafikprozessor und der ausgereiften NVIDIA® ForceWare® Software bietet die NVIDIA SLI-Technologie neue Dimensionen in Sachen Leistung, Qualität und Auflösung. Dazu durchlaufen die NVIDIA SLI-Systeme von führenden Anbietern einen strengen Prüf- und Zertifizierungsprozess. Das Ergebnis: eine vollständig zertifizierte Plattform mit unerreichter Stabilität und Kompatibilität.