

## Leistungsmerkmale/Vorteile – GeForce Go 7900 Grafikprozessoren

### Superskalare Grafikprozessorarchitektur der nächsten Generation

Teilweise doppelt so hohe Shadingleistung wie bei Vorgängerprodukten – für extreme Gaming-Performance.

### Volle Unterstützung für Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Der Standard für die PCs von heute und die Spielekonsolen der nächsten Generation ermöglicht atemberaubende Effekte und komplexe Grafiken in Kinoqualität. NVIDIA Grafikprozessoren bieten die umfassendste Implementierung der Shader Model 3.0 Funktionalität, inklusive Vertex Texture Fetch (VTF), und damit erstklassige Kompatibilität und Performance für alle DirectX 9 Anwendungen.

### NVIDIA® CineFX® 4.0 Engine

Bietet modernste Grafikeffekte in atemberaubender Geschwindigkeit. Dank der Unterstützung für Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 werden verblüffend komplexe Effekte möglich. Eine umgestaltete Shaderarchitektur mit neuer Textureinheit optimiert die Texturverarbeitung und sorgt damit für noch mehr Leistung.

### NVIDIA® Intellisample™ 4.0 Technologie

Das schnellste und beste Antialiasing der Branche lässt störenden Treppeneffekten keine Chance – so genießen Sie ultrarealistische Grafiken ohne Leistungseinbußen. Für noch bessere Qualität ein neues Abtastmuster auf Grundlage eines gedrehten Rasters ebenso wie die erweiterte Sample-Abdeckung mit bis zu 128 Taps, die 16fache anisotrope Filterung oder die Unterstützung für Transparenz-Supersampling und -Multisampling.

### Transparenz-Antialiasing

Erster mobiler Grafikprozessor der Branche mit Unterstützung für Transparenz-Supersampling und -Multisampling. Deutlich bessere Bildqualität bei der Modellierung von alpha-getesteten Texturen (in der Regel bei Außenszenen, z. B. Maschendrahtzäune, Gras, Blätter oder andere Vegetation).

### NVIDIA® SLI™ Technologie

Ermöglicht den Parallelbetrieb von zwei Grafikkarten und damit mehr als doppelt so viel Leistung wie ein einzelner Grafikprozessor – für unschlagbare Gaming-Performance. SLI bietet höchste Leistung für topaktuelle Spiele und ist daher ein Muss für Hochleistungs-PCs mit PCI Express®. *Nur bei bestimmten GeForce Go 7900 und GeForce Go 7800 Grafikprozessoren*

### 64-Bit-Gleitkomma-Texturfilterung und Blending

Die auf dem OpenEXR-Standard von Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>) basierende 64-Bit-Texturimplementierung setzt neue Maßstäbe in Sachen Bildqualität. Durchgängige Gleitkommaunterstützung für Shading, Filterung, Texturierung und Blending ermöglicht eine verblüffend klare, detaillierte Grafikdarstellung.

### NVIDIA PureVideo Technologie

High-Definition-Videoprozessoren und NVIDIA DVD Decodersoftware sorgen für optimale Videoqualität: gestochen scharfes Bild, ruckelfreie Wiedergabe, brillante Farben, präzise Skalierung. So wird der PC zum Heimkino. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware. Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

### Flexibel programmierbarer Videoprozessor

NVIDIA PureVideo ist eine programmierbare Technologie, die sich an neue und aufkommende Videoformate anpassen kann – ein echter Maßstab für Zukunftssicherheit. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware. Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

**H.264-, MPEG-2- und WMV-Hardwarebeschleunigung in HD-Qualität**

Ermöglicht die ruckelfreie Wiedergabe von H.264-, MPEG-2- und WMV-Videoinhalten bei minimaler Prozessorbelastung – auch bei HD-Videos. So steht die Rechenleistung des Notebooks für andere Aufgaben zur Verfügung. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

**3:2 & 2:2 Pulldown-Korrektur (Inverse Telecine)**

Die Pulldown-Korrektur stellt die ursprüngliche Bildfrequenz konvertierter Filminhalte wieder her und sorgt so für eine bessere Wiedergabe- und Bildqualität. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware. Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

**LCD-Bildschärfeinstellung**

Kompensiert die langsame Reaktionszeit durch Übersteuern der Farbsignale, so dass Geistereffekte auf LCD-Displays von Notebooks automatisch entfallen. Diese Effekte können aufgrund der niedrigen Reaktionsgeschwindigkeit der Flüssigkristalle entstehen.

**Modernes Raum-Zeit-adaptives De-Interlacing**

Optimale Wiedergabequalität für alle DVD-Inhalte auf dem Display – auf einem ähnlich hohen Niveau wie teure Heimkino-Geräte. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware. Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

**Hochwertige Skalierung**

Für das Vergrößern von Videos mit niedriger Auflösung in hochauflösendes HDTV (bis zu 1080) mit gestochen scharfen Bildern. Ermöglicht gleichzeitig das Herunterskalieren von (auch HD-) Videos ohne lästiges Flimmern und mit höchster Detailgenauigkeit.

**Video-Farbkorrektur**

Ermöglicht die Korrektur von Farbabweichungen bei RGB-Monitoren und Fernsehern mit den NVIDIA PureVideo ProcAmp-Farbsteuerungsfunktionen (z. B. Helligkeit und Kontrast). Die Gammakorrektur sorgt unabhängig von Videoformat oder Bildschirmtyp für korrekte Helligkeitswerte und brillante Farben.

**Integrierte TV-Ausgabe**

Erstklassige TV-out Funktionalität (Composite/S-Video/Component) bei Auflösungen bis zu 1080i.

**256-Bit Speicherschnittstelle**

Noch mehr Speicherbandbreite und eine hohe Effizienz garantieren genügend Leistung für aktuelle Spiele und Anwendungen.

**NVIDIA® UltraShadow™ II Technologie**

Beschleunigt besonders aktuelle Topspiele, die modernste Techniken zur Berechnung komplexer Schatteneffekte nutzen. Die zweite UltraShadow-Generation bietet mehr als viermal so viel Leistung für Schattenberechnungen wie die Vorgängerversion.

**128-Bit Verarbeitungsgenauigkeit (Studio-niveau) bei voller Leistung**

Alle Berechnungen in der Grafikpipeline laufen mit 128-Bit-Genauigkeit ab – dieselbe hohe Präzision, die auch im professionellen Studioeinsatz Standard ist. Dies garantiert optimale Bildqualität auch in anspruchsvollsten Anwendungen: Grafikfehler aufgrund mangelnder Präzision haben keine Chance.

**32-Bit Verarbeitungsgenauigkeit bei voller Leistung**

Bietet eine verbesserte Bildqualität ohne Leistungseinbußen.

**Ein Treiber-Konzept NVIDIA® ForceWare® (UDA)**

Die bewährte Treiberarchitektur sorgt für einen kompatiblen, zuverlässigen und stabilen Betrieb für eine Vielzahl von Spielen und Anwendungen. Sein umfassendes Funktionsspektrum bietet bequeme Updates sowie fortlaufend aktuelle leistungsfähige Treiber.

**OpenGL® 2.0 Optimierungen und Unterstützung**

Beste Leistung und Anwendungskompatibilität für alle OpenGL-Anwendungen.

**NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0**

Über digitale Steuermöglichkeiten lässt sich die Farbdarstellung optimal an die Lichtverhältnisse am Arbeitsplatz anpassen – für brillante, originalgetreue Farben in allen Umgebungsbedingungen.

**PCI Express-Unterstützung**

Mit der doppelten Bandbreite von AGP 8X bietet der PCI Express Bus Übertragungsraten von mehr als 4 GB pro Sekunde sowohl in Upstream- als auch in Downstream-Richtung.

**Zwei 400 MHz RAMDACs**

Die Hochleistungs-RAMDACs unterstützen zwei QXGA-Bildschirme bei ergonomischen Bildwiederholraten – für Auflösungen bis zu 2048x1536 bei 85 Hz.

**NVIDIA® PowerMizer® 6.0 Technologie**

Die 6. Generation der modernen Hardware-Energiespartechnologie von NVIDIA, die den Stromverbrauch des Notebook-Grafiksystems reduziert. Für kühle und leise Notebooks ohne Leistungskompromisse.

**Entwickelt für Microsoft® Windows Vista™**

Die NVIDIA GeForce 7 Grafikprozessoren wurden eigens für Microsoft® Windows Vista™ entwickelt, um eine optimale Umsetzung der 3D-Benutzeroberfläche des neuen Betriebssystems zu ermöglichen.