

GeForce Go 7900 – Caractéristiques et avantages

Architecture de GPU superscalaire de la prochaine génération

Fournit jusqu'à 2 fois la puissance d'ombrage des produits des générations précédentes pour des performances de jeu décuplées.

Prise en charge intégrale de Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Cette fonctionnalité incontournable des PC d'aujourd'hui et des consoles de la prochaine génération est la clé d'effets sophistiqués impressionnants, synonymes de réalisme cinématique. Les GPU NVIDIA offrent l'implémentation la plus complète qui soit du jeu de fonctions du Shader Model 3.0 — préchargement des textures au niveau des sommets (VTF, *Vertex Texture Fetch*) compris — assurant une compatibilité et des performances de haut vol pour toutes les applications DirectX 9.

Moteur NVIDIA® CineFX® 4.0

Fournit des effets spéciaux avancés à des vitesses foudroyantes. La prise en charge complète de Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 permet des effets spéciaux sophistiqués époustouflants. L'architecture de shaders de la prochaine génération et sa nouvelle conception à unité de texture simplifient le traitement des textures pour un jeu à la fois plus rapide et plus coulé.

Technologie NVIDIA® Intellisample™ 4.0

L'antirénelage le plus rapide du secteur est la clé de visuels ultra-réalistes, sans bords dentelés, à des vitesses fulgurantes. La qualité de l'image atteint des sommets inégalés à ce jour grâce à un nouveau modèle d'échantillonnage à grille pivotée, une couverture échantillon avancée de 128 taps, un filtrage anisotrope 16x et la prise en charge du super-échantillonnage et du multiéchantillonnage de transparence.

Antirénelage de la transparence

Cette famille de GPU pour ordinateurs portables est la première du secteur à prendre en charge le super-échantillonnage et le multiéchantillonnage des données de transparence, clés d'une amélioration considérable des objets modélisés dans des textures testées alpha (il s'agit, en général, de détails environnementaux dans les jeux, tels que des grillages, de l'herbe, des feuillages ou d'autres éléments de végétation).

Technologie NVIDIA® SLI™

En permettant à deux cartes graphiques de fonctionner en parallèle, cette technologie qui offre jusqu'à deux fois les performances d'une configuration mono-GPU vous fera vivre des expériences de jeu inégalables. Des avantages qui s'apprécient pleinement avec les cartes graphiques PCI Express®, dans lequel le SLI booste littéralement les performances des meilleurs jeux actuels. *Fonctionnalité disponible sur des GPU GeForce Go 7900 GPU et GeForce Go 7800 GPU sélectionnés uniquement.*

Filtrage et mélange de textures en virgule flottante en 64 bits

Reposant sur la technologie OpenEXR de l'Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), l'implémentation de NVIDIA des textures en 64 bits est la clé d'effets spéciaux à plage dynamique étendue (HDR) de pointe grâce à l'extension du format en virgule flottante à l'ombrage, au filtrage, au texturage et au mélange.

Technologie NVIDIA® PureVideo™

Associant les fonctions vidéo haute définition de nos processeurs graphiques et un logiciel de décodage vidéo, La technologie NVIDIA PureVideo™ propose une netteté d'image sans précédent, une vidéo toute en fluidité, des couleurs fidèles et une mise à l'échelle précise de l'image tous contenus vidéo confondus, qui métamorphosent votre PC en un système home cinéma haut de gamme. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

**Processeur vidéo programmable adaptable**

Véritable solution vidéo à l'épreuve du futur, la technologie programmable de PureVideo s'adapte dès leur apparition aux nouveaux formats de codage vidéo. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

Accélération matérielle H.264, MPEG-2 et WMV haute définition

Offre une lecture fluide de toutes les vidéos H.264, MPEG-2 et WMV (WMV-HD compris) en minimisant l'utilisation du CPU ce qui déleste le PC lui permettant d'effectuer d'autres opérations. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

Téléciné inverse (correction pulldown 3:2 et 2:2)

Ramène les données au format de film d'origine pour une lecture vidéo encore plus précise et une qualité d'image supérieure. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

Rehaussement de la netteté des écrans LCD

Compense la lenteur du temps de réponse par un overdriving des signaux chromatiques qui élimine automatiquement les images fantômes qui peuvent apparaître sur les écrans LCD des portables à cause de la lenteur de réponse des cristaux liquides.

Désentrelacement spatio-temporel avancé

Parfait la lecture de vidéos et de DVD sur les écrans progressifs pour fournir une image nette et claire digne des meilleurs ensembles home cinéma haut de gamme. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

Mise à l'échelle de haute qualité

Permet d'adapter une vidéo basse résolution à des résolutions TVHD (jusqu'à 1080), tout en conservant une image claire et nette. Il est enfin possible de réduire les dimensions des vidéos, formats haute définition compris, sans papillotements désagréables et en conservant tous les détails de l'image.

Correction chromatique de la vidéo

Corrige les différences au niveau des caractéristiques chromatiques des écrans RVB et TV au moyen de paramètres de contrôle de couleurs ProcAmp de NVIDIA comme la luminosité et le contraste. Grâce à la correction de gamma, les vidéos ne sont plus ni trop sombres ni surexposées ou atones et, ce, avec tous les formats vidéo et d'écran.

Sortie TV intégrée

Fournit une sortie TV de première catégorie (Composite/S-Vidéo/Composant) jusqu'à une résolution de 1080i.

Interface mémoire de 256 bits

Fournit une bande passante mémoire et une efficacité supérieures pour exécuter les derniers jeux et applications à des vitesses fulgurantes.

Technologie NVIDIA® UltraShadow™ II

Améliore la performance des jeux les plus pointus qui multiplient les scènes complexes aux nombreux objets et sources lumineuses. Cette technologie de la seconde génération offre une puissance d'ombrage quatre fois supérieure à celle de la génération précédente.

Calculs en précision studio de 128 bits

Les calculs en précision studio de 128 bits sur tout le pipeline éliminent les imperfections d'image dues à une précision médiocre et assurent une qualité d'image optimale et ce, même avec les applications les plus exigeantes.

Précision chromatique 32 bits pleine vitesse

Assure une qualité d'image accrue sans compromis côté performances.

**Architecture de pilote unifiée (UDA) NVIDIA® ForceWare®**

Assure un excellent niveau de compatibilité, de fiabilité et de stabilité avec la plus vaste gamme de jeux et d'applications qui soit. ForceWare est la garantie d'une satisfaction complète et immédiate des utilisateurs, qui bénéficient d'améliorations de performances et de mises à jour pendant tout le cycle de vie des GPU NVIDIA GeForce.

Optimisations et prise en charge d'OpenGL® 2.0

Les performances et la compatibilité sont garanties pour toutes les applications OpenGL.

Technologie NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0

Permet à l'utilisateur d'ajuster de manière numérique les réglages chromatiques pour compenser les conditions d'éclairage de son bureau, afin de toujours bénéficier de teintes lumineuses et précises.

Prise en charge de la technologie PCI Express

Le bus PCI Express double la bande passante de l'AGP 8X en assurant des transferts de données de plus de 4 Go/s dans les deux sens.

RAMDAC doubles à 400 MHz

Ces RAMDAC ultra-rapides prennent en charge deux écrans QXGA avec des taux de rafraîchissement ergonomiques, ultra-élevés pouvant atteindre 2048x1536 à 85Hz.

Technologie NVIDIA® PowerMizer® 6.0

La sixième génération de la technologie de gestion de la consommation matérielle avancée de NVIDIA réduit la consommation et la génération de chaleur des portables au niveau du sous-système graphique, offrant aux utilisateurs mobiles une expérience complète, ultra silencieuse et sans compromis.

Une conception pensée pour Microsoft Windows Vista

Conçue pour Windows Vista, la troisième génération d'architecture de GPU de NVIDIA saura offrir aux utilisateurs la meilleure expérience qui soit avec l'interface utilisateur graphique 3D du nouveau système d'exploitation (SE) de Microsoft.