GPU GeForce Go 7900 - caratteristiche e vantaggi

Architettura GPU superscalare di nuova generazione
Offre fino al doppio della potenza di ombreggiatura dei prodotti della generazione precedente per prestazioni di gioco stratosferiche.

Pieno supporto di Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0
Lo standard per i PC più attuali e le console di nuova generazione, questa tecnologia permette effetti sbalorditivi per un realismo di tipo cinematografico. Le GPU NVIDIA offrono l'implementazione più completa della serie di funzionalità Shader Model 3.0 — fra cui la vertex texture fetch (VTF) — per garantire la massima compatibilità e prestazioni di assoluto rilievo a tutte le applicazioni DirectX 9.

Motore NVIDIA® CineFX® 4.0
Offre velocità inimmaginabili per gli effetti visivi più avanzati. Il pieno supporto di Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 permette di realizzare effetti speciali sbalorditivi e complessi. L'architettura per shader di nuova generazione razionalizza l'elaborazione delle texture e offre doti superiori di giocabilità e fluidità.

Tecnologia NVIDIA® Intellisample™ 4.0
Funzione di antialiasing più rapida e di migliore qualità del settore che offre visuali ultra-realistiche, senza bordi frastagliati e con una velocità sbalorditiva. La qualità visiva raggiunge nuovi vertici grazie a un nuovo modello di campionamento a griglia ruotata, alla copertura del campione a 128 Tap, al filtraggio anisotropo 16x e al supporto per il supercampionamento e il multicampionamento delle trasparenze.

Antialiasing delle trasparenze
Prima GPU mobile del settore a supportare il supercampionamento e il multicampionamento delle trasparenze, soluzioni che migliorano radicalmente la qualità degli oggetti modellati nelle texture ad alpha-testing (di solito si tratta di dettagli ambientali, quali staccionate, fili d'erba, foglie o altre forme di vegetazione).

Tecnologia NVIDIA® SLI™
Offre sino al doppio delle prestazioni di una configurazione a GPU singola per esperienze di gioco senza precedenti consentendo l'esecuzione in parallelo di due schede grafiche. La novità irrinunciabile per le soluzioni grafiche PCI Express®, la tecnologia SLI aumenta nettamente le prestazioni dei giochi per PC di maggiore successo. *Funzionalità disponibile soltanto su alcune GPU GeForce Go 7900 e GeForce Go 7800 selezionate.*

Filtraggio e fusione delle texture in virgola mobile a 64 bit
Basata sulla tecnologia OpenEXR di Industrial Light & Magic (http://www.openexr.com/), l'implementazione delle texture a 64 bit di NVIDIA definisce nuovi standard per gli effetti visivi a elevata gamma dinamica (HDR) grazie alle funzionalità di ombreggiatura, filtraggio, texturing e fusione in virgola mobile.

Tecnologia NVIDIA® PureVideo™
La combinazione del processore video ad alta definizione e del software per la decodifica video offre a tutto il contenuto video la massima fluidità video e doti di nitidezza, accuratezza del colore e precisione di scalatura dell'immagine davvero senza precedenti, in modo da trasformare i PC in home theater di fascia alta. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche effettive dei prodotti possono variare.*

Processore video programmabile e adattabile
La tecnologia programmabile NVIDIA PureVideo è in grado di adattarsi a ogni nuovo formato di codifica video in corso di sviluppo per offrire una soluzione video a prova di futuro. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche effettive dei prodotti possono variare.*

Accelerazione hardware H.264, MPEG-2 e WMV ad alta definizione
Riproduzione fluidissima di tutti i filmati H.264, MPEG-2 e WMV — inclusi i WMV-HD — con utilizzo minimo della CPU in modo che il notebook sia libero di svolgere altre operazioni. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche effettive dei prodotti possono variare.*

Telecine inverso (correzione pulldown 3:2 e 2:2)
Recupera i dati del formato originale del film per offrire una riproduzione video ancora più accurata e una qualità dell'immagine davvero straordinaria. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche effettive dei prodotti possono variare.*

Massima nitidezza degli LCD
Questa funzionalità compensa il ritardo nel tempo di risposta accelerando i segnali di colore, in modo da eliminare automaticamente gli effetti di ghosting. I display degli LCD notebook possono mostrare effetti di "ghosting" a causa del tempo di risposta eccessivamente lento dei cristalli liquidi.

Deinterlacciamento spazio-temporale avanzato
Rende fluide le riproduzioni di video e DVD sui display progressivi e offre immagini nitide e perfette che possono rivaleggiare con quelle dei sistemi home theater di fascia alta. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche effettive dei prodotti possono variare.*

Scalatura di alta qualità
Permette di aumentare la risoluzione di video a bassa definizione fino ad arrivare a valori tipici dei formati HDTV (max. 1080), pur mantenendo la massima chiarezza e nitidezza dell'immagine. Permette inoltre la riduzione della risoluzione dei video, ad inclusione di quelli ad alta definizione, senza generare noiosi sfarfallamenti e conservando il livello di dettaglio dell'immagine.

Correzione dei colori a video
Corregge le differenze nelle caratteristiche di colore dei monitor RGB e TV tramite le impostazioni dei comandi di colore ProcAmp di NVIDIA PureVideo, quali quelli di luminosità e contrasto. La correzione della gamma dei display impedisce che i video appaiano troppo scuri, troppo luminosi o sbiaditi a prescindere dal formato video o dal display.

Uscita TV integrata
Fornisce le migliori funzionalità di uscita televisiva (Composita/S-Video/Componente) per risoluzioni massime di 1080i.

Interfaccia di memoria a 256 bit
Offre una maggiore ampiezza di banda di memoria e un'efficienza superiore per gestire con facilità e alla massima velocità anche i giochi e le applicazioni più recenti e innovativi.

Tecnologia NVIDIA® UltraShadow™ II:
Perfeziona le prestazioni dei giochi più innovativi e impegnativi, che presentano scene di elevata complessità con molteplici sorgenti luminose e moltissimi oggetti. La tecnologia di seconda generazione offre più del quadruplo di potenza di elaborazione delle ombre rispetto alla generazione precedente.

Precisione di calcolo cinematografica a 128 bit
La precisione di calcolo a 128 bit, tipica degli studi cinematografici, viene estesa all'intera pipeline e garantisce la migliore qualità dell'immagine in tutto il settore per qualsiasi applicazione, anche per le più esigenti, grazie all'eliminazione di ogni difetto dovuto alla bassa precisione.

Precisione del colore a 32 bit e massima velocità
Offre una qualità immagine nettamente superiore con nessun compromesso in termini di prestazioni.

NVIDIA® ForceWare® Unified Driver Architecture (UDA)
ForceWare offre una provata compatibilità, affidabilità e stabilità con una vastissima gamma di giochi e applicazioni. I driver grafici ForceWare garantiscono la migliore esperienza possibile a ogni utente fornendo un solo driver per tutti i prodotti e aggiornamenti costanti di prestazioni e funzionalità per l'intera vita del prodotto.

Ottimizzazioni e supporto di OpenGL® 2.0
Garantisce le migliori prestazioni e la massima compatibilità con tutte le applicazioni OpenGL.

Tecnologia NVIDIA® Digital Vibrance Control™ 3.0:
Permette agli utenti di regolare in modo digitale la qualità del colore in modo da compensare le condizioni di illuminazione dello spazio di lavoro, per ottenere colori accurati e brillanti in qualsiasi condizione.

Supporto dello standard PCI Express:
Il bus PCI Express raddoppia la banda passante dello standard AGP 8X, arrivando a offrire oltre 4 GB al secondo per i trasferimenti di dati sia in upload che in download.

Doppio RAMDAC a 400 MHz
Il RAMDAC più rapido del settore supporta due display QXGA con velocità di refresh altissime ed ergonomiche: fino a 2048 x 1536 a 85 Hz.

Tecnologia NVIDIA® PowerMizer® 6.0
La sesta generazione della tecnologia hardware di gestione dell'alimentazione NVIDIA che riduce l'assorbimento energetico e la generazione di calore del sottosistema grafico dei notebook, consentendo la realizzazione di sistemi mobile davvero silenziosi senza effetti negativi sull'esperienza utente.

Concepita appositamente per Microsoft® Windows Vista™
L’architettura delle GPU di terza generazione realizzata per Windows Vista offre la migliore esperienza possibile con l’interfaccia utente in grafica 3D del prossimo sistema operativo (SO) di Microsoft.