



## Leistungsmerkmale/Vorteile NVIDIA GeForce Go 7800 GTX

### Superskalare Grafikprozessorarchitektur der nächsten Generation

Teilweise doppelt so hohe Shadingleistung wie bei Vorgängerprodukten - für extreme Gaming-Performance.

### Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 Unterstützung

Erstklassige Kompatibilität und Performance für alle DirectX® 9 Anwendungen - auch unter Shader Model 3.0.

### Transparenz-Antialiasing

Erster mobiler Grafikprozessor der Branche mit Unterstützung für Transparenz-Supersampling und -Multisampling, was die Bildqualität bei der Modellierung von alpha-getesteten Texturen entscheidend verbessert (in der Regel bei Außenszenen wie Zäunen, Gras, Blättern oder anderer Vegetation).

### NVIDIA® Intellisample™ 4.0 Technologie

Das schnellste und beste Antialiasing der Branche lässt störenden Treppeneffekten keine Chance – so genießen Sie ultrarealistische Grafiken ohne Leistungseinbußen. Für noch bessere Qualität sorgt ein neues Abtastmuster auf Grundlage eines gedrehten Rasters ebenso wie die erweiterte Sample-Abdeckung mit bis zu 128 Taps, die 16fache anisotrope Filterung oder die Unterstützung für Transparenz-Supersampling und -Multisampling.

### 64-Bit-Gleitkomma-Texturfilterung und Blending

Die auf dem OpenEXR-Standard von Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>) basierende 64-Bit-Texturimplementierung setzt neue Maßstäbe in Sachen Bildqualität. Durchgängige Gleitkommaunterstützung für Shading, Filterung, Texturierung und Blending ermöglicht eine verblüffend klare, detaillierte Grafikdarstellung.

### NVIDIA PureVideo Technologie

High-Definition-Videoprozessoren und NVIDIA DVD Decodersoftware sorgen für optimale Videoqualität. Gestochen scharfes Bild, ruckelfreies Abspielen, brillante Farben, präzise Skalierung: So wird der PC zum Heimkino. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware Funktion je nach Produkt unterschiedlich.*

### Flexibel programmierbarer Videoprozessor

PureVideo ist eine programmierbare Technologie und kann sich damit an neue und aufkommende Videoformate anpassen. Auf diese Weise ist es bemerkenswert zukunftssicher. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware.*

### MPEG-2- und WMV9-Hardwarebeschleunigung in HD-Qualität

Ermöglicht ein ruckelfreies Abspielen von MPEG-2- und WMV-Videoinhalten bei minimaler Prozessorbelastung - auch bei HD-Videos. So steht die Rechenleistung des PCs für andere Aufgaben zur Verfügung. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware.*

### 3:2 & 2:2 Pulldown-Korrektur (Inverse Telecine)

Die Pulldown-Korrektur stellt die ursprüngliche Bildfrequenz konvertierter Filminhalte wieder her. Dies sorgt für bessere Wiedergabe- und Bildqualität. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware.*

**LCD-Bildschärfensteuerung**

Auf Notebook-Displays können aufgrund der niedrigen Reaktionsgeschwindigkeit der Flüssigkristalle „Geisterbilder“ entstehen. Mit der LCD-Overdrive-Funktion wird die langsame Reaktionszeit durch Übersteuern der Farbsignale kompensiert, so dass Geistereffekte entfallen.

**Raum-Zeit-adaptives De-Interlacing**

Optimale Wiedergabequalität für alle Standard- und HD-DVD-Inhalte auf dem PC - auf einem ähnlich hohen Niveau wie teure Heimkino-Geräte. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware.*

**Hochwertige Videoskalierung und Filterung**

Moderne Skalierungs- und Filterungstechniken verbessern die Wiedergabequalität von Videoinhalten bei jeder Darstellungsgröße - selbst bei HDTV-Vollbildaufösungen bis 1080i.

**Video-Farbkorrektur**

Ermöglicht die Korrektur von Farbabweichungen bei RGB-Monitoren und Fernsehern mit unterschiedlichen Farbcharakteristika. Diese lassen sich im Videoanzeigefenster mithilfe der ProcAmp-Farbsteuerungsfunktionen (z. B. Helligkeit und Kontrast) anpassen. Die Gammakorrektur sorgt unabhängig von Videoformat oder Bildschirmtyp für korrekte Helligkeitswerte und brillante Farben. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware.*

**Integrierter HDTV-Encoder**

Erstklassige TV-Out-Funktionalität mit einer Auflösung von bis zu 1080i.

**256-Bit Speicherschnittstelle**

Noch mehr Speicherbandbreite und eine hohe Effizienz garantieren genügend Leistung für aktuelle Spiele und Anwendungen.

**NVIDIA® CineFX™ 4.0 Engine**

Bietet modernste Grafikeffekte in atemberaubender Geschwindigkeit. Dank der Unterstützung für Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 werden verblüffend komplexe Effekte möglich. Eine umgestaltete Shaderarchitektur mit neuer Textureinheit optimiert die Texturverarbeitung und sorgt damit für noch mehr Leistung.

**UltraShadow II Technologie**

Steigert gezielt die Leistung aktueller Spiele wie Doom™ 3 und Quake™ 4 (id Software), in denen komplexe Szenen mit mehreren Lichtquellen und Objekten vorkommen. Die zweite UltraShadow-Generation bietet mehr als viermal so viel Leistung für Schattenberechnungen wie die Vorgängerversion.

**128-Bit Verarbeitungsgenauigkeit (Studioniveau) bei voller Leistung**

Alle Berechnungen in der Grafikpipeline laufen mit 128-Bit-Genauigkeit ab - dieselbe hohe Präzision, die auch im professionellen Studioeinsatz Standard ist. Dies garantiert optimale Bildqualität auch in anspruchsvollsten Anwendungen: Grafikfehler aufgrund mangelnder Präzision haben keine Chance.

**32-Bit Verarbeitungsgenauigkeit bei voller Leistung**

Bietet eine verbesserte Bildqualität ohne Leistungseinbußen.

**Ein Treiber-Konzept NVIDIA® ForceWare™**

Die bewährte Treiberarchitektur sorgt für einen kompatiblen, zuverlässigen und stabilen Betrieb für eine Vielzahl von Spielen und Anwendungen. Außerdem bietet ForceWare ein umfassendes Funktionsspektrum, bequeme Updates sowie fortlaufend aktuelle, leistungsfähige Treiber. Volle Unterstützung für PCI Express und AGP ist ebenfalls selbstverständlich.

**OpenGL® 2.0 Optimierungen und Unterstützung**

Beste Leistung und Anwendungscompatibilität für alle OpenGL-Anwendungen.

**Digital Vibrance Control 3.0**

Über digitale Steuermöglichkeiten lässt sich die Farbdarstellung optimal an die Lichtverhältnisse am Arbeitsplatz anpassen - für brillante, originalgetreue Farben in allen Umgebungsbedingungen.

**PCI Express**

Mit der doppelten Bandbreite von AGP 8X bietet der PCI Express Bus Übertragungsraten von mehr als 4 GB pro Sekunde sowohl in Upstream- als auch in Downstream-Richtung. *Nur bei bestimmten NVIDIA Grafikprozessoren Angaben zum unterstützten Bus entnehmen Sie bitte den Produktinformationen.*

**Zwei 400 MHz RAMDACs**

Die Hochleistungs-RAMDACs unterstützen zwei QXGA-Bildschirme bei ergonomischen Bildwiederholraten - bis zu einer Auflösung von 2048x1536 bei 85 Hz.

**PowerMizer 6.0 Technologie**

Die 6. Generation der modernen Hardware-Energiespartechologie von NVIDIA, die die Leistungsaufnahme des Notebook-Grafiksystems reduziert, ohne dass der Benutzer Kompromisse bei der Bildqualität eingehen muss.