



Características y ventajas NVIDIA GeForce Go 7800 GTX

Arquitectura superescalar de última generación

Proporciona hasta 2 veces más capacidad de sombreado que la generación anterior, lo que significa llevar el rendimiento de los juegos al límite.

Soporte de Microsoft® DirectX® 9.0 con Shader Model 3.0

Total compatibilidad y máximo rendimiento para todas las aplicaciones DirectX® 9.0, incluidas las que utilizan Shader Model 3.0.

Antialiasing de transparencias

Primera GPU del mercado de portátiles en incorporar supermuestreo y multimuestreo de transparencias, lo que mejora la calidad de los objetos basados en texturas con canal alfa (normalmente objetos situados en el paisaje circundante, como son vallas metálicas, hierba, hojas y vegetación).

Tecnología Intellisample™ 4.0 de NVIDIA

La mejor calidad de antialiasing para renderizar imágenes ultrarrealistas sin bordes dentados a velocidades insospechadas. La calidad de imagen alcanza cotas hasta ahora desconocidas gracias a un nuevo patrón de muestreo con cuadrícula rotada, filtros avanzados de 128 taps, filtrado anisótropo de 16 muestras y soporte de supermuestreo y multimuestreo de transparencias.

Filtrado y mezcla de texturas en coma flotante de 64 bits

Basada en la tecnología OpenEXR de Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), la implementación de operaciones de texturas de 64 bits proporciona los efectos visuales de alto rango dinámico (HDR) más sorprendentes gracias a un considerable incremento de la capacidad de cálculo en coma flotante para operaciones de sombreado, filtrado, texturizado y mezcla.

Tecnología PureVideo

Es una combinación de procesadores de vídeo de alta definición y software de reproducción de DVD que proporciona una excepcional calidad de imagen, fluidez de reproducción, color de alta precisión e imágenes adaptadas a cualquier tipo de resolución o tamaño de pantalla para convertir el PC en un sistema de cine en casa de gama alta. *Esta función precisa software de vídeo compatible. Las funciones pueden variar según el producto.*

Procesador de vídeo programable y adaptable

La tecnología de PureVideo es programable y se adapta a los nuevos formatos de codificación de vídeo aparecidos en el mercado a fin de ofrecer una solución abierta al futuro. *Esta función precisa software de vídeo compatible.*

Descodificación MPEG-2 y WMV de alta definición acelerada por hardware

Excelente reproducción de vídeo MPEG-2 y WMV (incluido WMV-HD) con mínimo uso de la CPU a fin de dejar libre el PC para otras tareas. *Esta función precisa software de vídeo compatible.*

Telecine inverso (corrección pulldown 3:2 y 2:2)

Recupera los datos del formato de película original para proporcionar una reproducción de vídeo más precisa y con mejor calidad de imagen. *Esta función precisa software de vídeo compatible.*

**Mejora de la nitidez en pantallas LCD**

Las pantallas LCD de los portátiles pueden producir efectos de doble imagen debido a su menor velocidad de respuesta. La función overdrive de PureVideo compensa esta lentitud acelerando las señales de color para eliminar ese efecto de imagen “fantasma”.

Desentrelazado espaciotemporal

Suaviza la reproducción de vídeo y DVD de alta definición y definición estándar en las pantallas progresivas para proporcionar en el PC imágenes claras y nítidas, equiparables a las de los mejores sistemas de cine en casa. *Esta función precisa software de vídeo compatible.*

Escalado y filtrado de vídeo de alta calidad

Tecnología de escalado y filtrado de alta calidad que proporciona imágenes limpias y claras en ventanas de cualquier tamaño, incluidas las pantallas de TV de alta definición con resoluciones de hasta 1080i.

Corrección del color de vídeo

Los monitores RGB y los televisores manejan y presentan el color de forma distinta. Para compensar esas diferencias, la función ProcAmp incluye mandos de control del color que permiten ajustar funciones como el brillo y el contraste en la ventana de reproducción de vídeo. La corrección gamma elimina el exceso de claridad u oscuridad de las imágenes y garantiza que éstas mantendrán la luminosidad adecuada con independencia del formato de vídeo o pantalla. *Esta función precisa software de vídeo compatible.*

Codificador de TV de alta definición integrado

Proporciona salida a televisión de alta calidad con una resolución máxima de 1080i.

Interfaz de memoria de 256 bits

Más ancho de banda y eficacia para manejar los últimos juegos y aplicaciones a velocidades de vértigo.

Motor NVIDIA® CineFX™ 4.0

Ofrece la posibilidad de crear efectos visuales avanzados a velocidades inimaginables. El soporte del software Shader Model 3.0 de DirectX® 9.0 proporciona efectos especiales más complejos y espectaculares que nunca. Su arquitectura de sombreado de última generación, que incorpora una unidad de procesamiento de texturas de nuevo diseño, facilita el tratamiento de las texturas para que la ejecución de los juegos sea más rápida y fluida.

Tecnología UltraShadow II

Mejora el rendimiento de juegos de última generación como *Quake™ 4* y *Doom™ 3* de id Software, que incorporan escenas complejas con múltiples objetos y fuentes de luz. Esta segunda generación de UltraShadow proporciona 4 veces más capacidad de procesamiento de sombras que la generación anterior.

128 bits de precisión en las operaciones de cálculo

Los cálculos de 128 bits durante todo el canal de renderizado garantizan la mejor calidad de imagen incluso en las aplicaciones más complejas porque eliminan los defectos provocados por la falta de precisión.

Color de 32 bits a máxima velocidad

Calidad de imagen muy superior sin perder rendimiento.

**Controladores UDA (Unified Driver Architecture) de NVIDIA® ForceWare™**

Ofrecen garantía de compatibilidad, fiabilidad y estabilidad para la más amplia gama de juegos y aplicaciones del mercado. El software ForceWare asegura la mejor experiencia de uso nada más instalar el producto en cualquier PC y proporciona máximo rendimiento y actualización de funciones a lo largo de toda la vida útil de las GPU GeForce. Incluye soporte completo de PCI Express y AGP.

Soporte y optimizaciones de OpenGL® 2.0

Total compatibilidad y máximo rendimiento para todas las aplicaciones OpenGL.

Tecnología Digital Vibrance Control 3.0

Permite al usuario ajustar el color digitalmente para compensar las deficiencias de luz del espacio de trabajo y conseguir así colores más vivos y luminosos bajo cualquier condición de iluminación.

PCI Express

El bus PCI Express duplica el ancho de banda del bus AGP 8X, lo que proporciona una velocidad superior a 4 GB/s en las transferencias de datos en ambas direcciones. *Sólo está disponible en algunas GPU NVIDIA. Consultar las especificaciones del producto para obtener más información.*

Dos módulos RAMDAC a 400 MHz

Dos RAMDAC ultrarrápidos manejan dos pantallas QXGA con frecuencias de refresco extraordinariamente altas y ergonómicas (hasta 2048 x 1536 a 85 Hz).

Tecnología PowerMizer 6.0

Sexta generación del hardware de gestión de energía de NVIDIA, que reduce el consumo energético del sistema gráfico del portátil de forma inteligente y sin perjudicar la experiencia de uso.