

Caratteristiche e vantaggi di NVIDIA Quadro FX Mobile

Precisione subpixel a 12 bit

Pari al triplo di quella offerta dalle migliori soluzioni grafiche per workstation della concorrenza, la precisione subpixel a 12 bit offre la massima accuratezza geometrica, eliminando scintille, fenditure e altre anomalie di rasterizzazione.

Interfaccia di memoria a 256 bit

Offre la massima banda passante di memoria del settore (sino a 38,4 GB/s.) per un trasferimento dati davvero rapidissimo. Supporta la memoria GDDR3 (la più rapida del mondo) con un assorbimento nettamente inferiore a quello dei sistemi di generazione precedente.

Precisione a 32 bit in virgola mobile

Definisce nuovi standard di chiarezza dell'immagine e di qualità grazie alle capacità di shading, filtratura, texturing e fusione in virgola mobile. Offre una qualità sbalorditiva per le immagini renderizzate per l'elaborazione degli effetti speciali visivi.

Linguaggio di ombreggiatura grafica di alto livello Cg

Il Cg è il "C" per la grafica — un linguaggio di shading di alto livello progettato per sfruttare al massimo la straordinaria potenza offerta dalle GPU programmabili. La programmabilità delle pipeline grafiche di NVIDIA Quadro® FX, unita ai linguaggi di ombreggiatura di alto livello permette la creazione e l'integrazione di effetti fotorealistici in tempo reale nei modelli, nelle scene e nei progetti 3D. Questo rappresenta un enorme passo avanti per quanto riguarda velocità e facilità di creazione di grafica realistica e in tempo reale all'interno delle applicazioni MCAD, DCC e scientifiche.

Pipeline grafica di precisione a 128 bit effettivi

Permette sofisticati calcoli matematici per mantenere un'elevata precisione, dando luogo a una qualità visiva impareggiabile. Precisione in virgola mobile IEEE a 32 bit per componente di colore (RGBA) che fornisce milioni di variazioni di colore con la massima ampiezza della gamma dinamica.

Antialiasing di scene complete (FSAA)

L'FSAA 8X riduce nettamente gli artefatti di aliasing visivo o "bordi frastagliati" a risoluzioni massime di 1920 x 1200, dando luogo a scene altamente realistiche.

Clipping delle finestre 3D hardware

Le regioni di clipping accelerate dall'hardware (il meccanismo di trasferimento dei dati tra una finestra e il frame buffer) migliora le prestazioni complessive della grafica incrementando la velocità di trasferimento tra il buffer colore e il buffer frame.

Programmabilità vertex e pixel di nuova generazione

Le GPU NVIDIA Quadro FX di fascia alta e altissima introducono programmi vertex di lunghezza virtualmente infinita e il controllo dinamico del flusso, eliminando i precedenti limiti alla complessità e alla struttura dei programmi shader. Grazie al pieno supporto di Vertex e Shader Model 3.0, le GPU NVIDIA Quadro FX offrono effetti sofisticati prima assolutamente inconcepibili per i sistemi grafici in tempo reale.

Tecnologia NVIDIA High Precision Dynamic-Range (HPDR)

L'algoritmo definisce nuovi standard di chiarezza dell'immagine e di qualità grazie alle capacità di shading, filtratura, texturing e fusione in virgola mobile. Offre una qualità sbalorditiva per le immagini renderizzate per l'elaborazione degli effetti speciali visivi.

NVIDIA Quadro Unified Driver Architecture (UDA)

Permette una gestione ottimizzata della memoria, che assegna e condivide le risorse di memoria in modo efficiente tra finestre grafiche e applicazioni concorrenti.

Tecnologia multi-display nView

La combinazione di tecnologia hardware e software di NVIDIA® nView® offre la massima flessibilità alle opzioni multi-display e un controllo senza precedenti dell'esperienza desktop all'utente finale. Le GPU NVIDIA possono supportare più display, ma questa funzione non è abilitata in tutte le schede grafiche. Verificare la possibilità di supportare il multi-display delle schede grafiche prima di procedere all'acquisto.

Certificazione PCI Express

Il bus PCI Express raddoppia la banda passante dello standard AGP 8X, arrivando a offrire oltre 4 GB al secondo per i trasferimenti di dati sia in upload che in download.

Tecnologia mobile PowerMizer

Tecnologia hardware e software avanzata progettata specificamente per aumentare l'autonomia della batteria dei PC notebook. La tecnologia NVIDIA PowerMizer® Mobile garantisce che gli utenti si godano qualità e prestazioni di livello cinematografico per lunghi periodi di tempo.

Valida architettura grafica per workstation

L'architettura NVIDIA Quadro FX porta le prestazioni applicative a nuovi livelli grazie a motori vertex paralleli, a una linea di motori rivoluzionaria, alla prima cache vertex on-chip del settore e a pipeline pixel completamente programmabili accoppiate a un bus DRAM grafico DDR ad alta velocità.

Antialiasing per scena intera a griglia ruotata (RG FSAA)

L'algoritmo di campionamento FSAA a griglia ruotata introduce una sofisticazione molto maggiore nel modello di campionamento, aumentando in modo significativo l'accuratezza dei colori e la qualità visiva dei bordi e delle linee, riducendo le "frastagliature" pur conservando le prestazioni.

Unified Driver Architecture (UDA)

NVIDIA UDA garantisce la massima compatibilità con i driver software attuali e futuri. Semplifica l'aggiornamento ai nuovi prodotti NVIDIA, dato che questi prodotti adottano tutti lo stesso driver software.

Tecnologia NVIDIA PureVideo

La tecnologia NVIDIA® PureVideo™ è una combinazione di processori video ad alta definizione e di software che offre una nitidezza delle immagini senza precedenti, video perfetto, colori accurati e una scalatura delle immagini precisa per tutto il contenuto video SD e HD. Le funzionalità includono: scalatura di alta qualità, deinterlacciamento temporale spaziale, telecine inverso e riproduzione video HD di alta qualità da DVD.