



NVIDIA® GeForce® 7300 GT Grafikprozessoren
Leistungsmerkmale/Vorteile

Superskalare Architektur der nächsten Generation

Mehr als doppelt so hohe Shadingleistung wie die Produkte der Vorgängergeneration – für eine extreme Gaming-Performance.

Volle Unterstützung für Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Der Standard für die PCs von heute und die Spielekonsolen der nächsten Generation ermöglicht atemberaubende Effekte und komplexe Grafiken in Kinoqualität. NVIDIA Grafikprozessoren bieten die umfassendste Implementierung der Shader Model 3.0 Funktionalität, inklusive Vertex Texture Fetch (VTF), und damit erstklassige Kompatibilität und Performance für alle DirectX 9 Anwendungen.

NVIDIA® CineFX® 4.0 Engine

Diese Technologie bietet modernste Grafikeffekte für eine atemberaubender Geschwindigkeit sowie Unterstützung für Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 für verblüffend komplexe Effekte. Eine umgestaltete Shaderarchitektur mit neuer Textureinheit optimiert die Texturverarbeitung und sorgt damit für noch mehr Leistung.

NVIDIA® SLI™ Technologie¹

Ermöglicht den Parallelbetrieb von zwei Grafikkarten und damit mehr als doppelt so viel Leistung wie ein einzelner Grafikprozessor – für unschlagbare Gaming-Performance. SLI bietet höchste Leistung für topaktuelle Spiele und ist daher ein Muss für Hochleistungs-PCs mit PCI Express®.

NVIDIA® Intellisample™ 4.0 Technologie

Das schnellste und beste Antialiasing der Branche lässt störenden Treppeneffekten keine Chance – Sie genießen ultrarealistische Grafik ohne Leistungseinbußen. Für noch bessere Qualität sorgen neben einem neuen Abtastmuster auf Grundlage eines gedrehten Rasters die erweiterte Sample-Abdeckung mit bis zu 128 Taps, die 16fache anisotrope Filterung sowie die Unterstützung für Transparenz-Supersampling und -Multisampling.

Unterstützung für HDR (High Dynamic-Range) -Rendering

Ultimative Ausleuchtungseffekte erwecken Spielereisenlandschaften zum Leben – für ein ultrarealistisches Spielerlebnis. Die auf dem OpenEXR-Standard von Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>) basierende 64-Bit-Texturimplementierung von NVIDIA setzt neue Maßstäbe in Sachen Bildqualität. Die durchgängige Gleitkommaunterstützung für Shading, Filterung, Texturierung und Blending ermöglicht eine ungeahnt klare, detaillierte HDR-Grafikdarstellung.

NVIDIA® PureVideo™ Technologie²

High-Definition-Videoprocessoren und Decodersoftware sorgen für optimale Videoqualität – gestochen scharfe Bilder, ruckelfreie Wiedergabe, brillante Farben, präzise Skalierung. So wird der PC zum Heimkino.

Flexibel programmierbarer Videoprocessor²



PureVideo ist eine programmierbare Technologie, die sich an neue und aufkommende Videocodierformate anpassen kann – ein echter Maßstab für Zukunftssicherheit.

Hardware-Decodierbeschleunigung²

Ermöglicht die ruckelfreie Wiedergabe von HD- und SD-Videos in den Formaten H.264, WMV und MPEG-2 bei minimaler Prozessorbeltastung.

Raum-Zeit-adaptives De-Interlacing²

Bietet ein gestochen scharfes Bild für HD- und SD-Interlaced-Inhalte auf PC-Monitoren und LCD-Displays – auf einem ähnlich hohen Niveau wie teure Heimkino-Geräte.

Hochwertige Skalierung

Bietet Aufwärts- bzw. Abwärtsskalierung für (auch HD-) Inhalte mit niedriger Auflösung für jedes Display ohne Einbußen bei der Bildqualität und mit höchster Detailgenauigkeit.

Videofarbkorrektur²

Ermöglicht die Korrektur von Farbabweichungen bei RGB-Monitoren und Fernsehern und sorgt unabhängig von Videoformat oder Bildschirmtyp für korrekte Helligkeitswerte und brillante Farben.

Integrierte SD- und HDTV-Ausgabe

Bietet Anschlussmöglichkeiten für SD- oder HDTV-Geräte per Composite, S-Video, Component oder DVI Eingang.

NVIDIA® UltraShadow™ II Technologie

Steigert gezielt die Leistung aktueller Spiele wie Doom 3 (id Software), die modernste Techniken zur Berechnung komplexer Schatteneffekte nutzen.

128-Bit-Verarbeitungsgenauigkeit

Alle Berechnungen in der Grafikkipeline laufen mit 128-Bit-Genauigkeit ab. Dies garantiert optimale Bildqualität selbst bei den anspruchsvollsten Anwendungen: Grafikfehler aufgrund mangelnder Präzision haben keine Chance.

Echte 32-Bit-Farbpräzision ohne Geschwindigkeitseinbußen

Beste Grafikqualität ohne Leistungseinbußen.

NVIDIA® ForceWare® Ein-Treiber-Konzept (UDA)

Die bewährte Treiberarchitektur sorgt für Kompatibilität, Zuverlässigkeit und Stabilität bei vielen Spielen und Anwendungen. Sein umfassendes Funktionsspektrum bietet bequeme Updates sowie fortlaufend aktuelle leistungsfähige Treiber.

OpenGL® 2,0 Optimierungen und Unterstützung

Erstklassige Kompatibilität und Performance für OpenGL-Anwendungen.

NVIDIA® nView™ Multidisplay-Technologie



Ultimative Flexibilität und weitreichende Konfigurationsmöglichkeiten für Mehrbildschirm-Umgebungen.

NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0

Über die digitale Steuerung lässt sich die Farbdarstellung optimal an die Lichtverhältnisse am Arbeitsplatz anpassen – für brillante, originalgetreue Farben in allen Umgebungsbedingungen.

PCI Express®-Unterstützung

Optimal abgestimmt auf die neue Busarchitektur PCI Express: Mit der doppelten Bandbreite von AGP 8X bietet diese innovative Technologie Übertragungsraten von mehr als 4 GB pro Sekunde sowohl in Upstream- als auch in Downstream-Richtung.

Zwei 400-MHz-RAMDACs

Die Hochleistungs-RAMDACs unterstützen zwei QXGA-Bildschirme bei ergonomischen Bildwiederholraten – bis zu einer Auflösung von 2048x1536 bei 85 Hz.

Dual-Link-DVI-Unterstützung

Auch modernste LCD-Displays lassen sich mühelos mit extrem hohen Auflösungen von bis zu 2560x1600 ansteuern.

90 nm Fertigungsprozess

Höchstleistung durch rasante Taktgeschwindigkeiten.

Entwickelt für Microsoft® Windows Vista™

Die NVIDIA GeForce 7 Grafikprozessoren wurden eigens für Microsoft® Windows Vista™ entwickelt, um eine optimale Umsetzung der 3D-Benutzeroberfläche des neuen Betriebssystems zu ermöglichen.

¹Nur bei NVIDIA SLI-zertifizierten GeForce PCI Express Grafikprozessoren. Erfordert ForceWare Release 90.

²Unterstützte Videosoftware erforderlich. Funktion je nach Produkt unterschiedlich