

## NVIDIA® GeForce® 7800 GS - Leistungsmerkmale und Vorteile

### Superskalare Architektur der nächsten Generation

Teilweise doppelt so hohe Shadingleistung wie Produkte der Vorgängergeneration – für extreme Gaming-Performance.

### Volle Unterstützung für Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Der Standard für die PCs von heute und die Spielekonsolen der nächsten Generation ermöglicht atemberaubende Effekte und komplexe Grafiken in Kinoqualität. NVIDIA Grafikprozessoren bieten die umfassendste Implementierung der Shader Model 3.0 Funktionalität, inklusive Vertex Texture Fetch (VTF), und damit erstklassige Kompatibilität und Performance für alle DirectX 9 Anwendungen.

### Unterstützung für HDR (High Dynamic-Range) -Rendering

Ultimative Ausleuchtungseffekte erwecken Spielerebenen zum Leben – für ein ultrarealistisches Spielerlebnis. Die auf dem OpenEXR-Standard von Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>) basierende 64-Bit-Texturimplementierung von NVIDIA setzt neue Maßstäbe in Sachen Bildqualität. Durchgängige Gleitkommaunterstützung für Shading, Filterung, Texturierung und Blending ermöglicht eine ungeahnt klare, detaillierte HDR-Grafikdarstellung.

### NVIDIA® CineFX® 4.0 Engine

Modernste Grafikeffekte in maximaler Geschwindigkeit. Dank der Unterstützung für Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 werden verblüffend komplexe Effekte möglich. Eine umgestaltete Shaderarchitektur mit neuer Textureinheit optimiert die Texturverarbeitung und sorgt damit für noch mehr Leistung.

### NVIDIA® Intellisample™ 4.0 Technologie

Das schnellste und beste Antialiasing der Branche lässt störenden Treppeneffekten keine Chance – Sie genießen ultrarealistische Grafik ohne Leistungseinbußen. Für noch bessere Qualität sorgt ein neues Abtastmuster auf Grundlage eines gedrehten Rasters ebenso wie die erweiterte Sample-Abdeckung mit bis zu 128 Taps, die 16fache anisotrope Filterung oder die Unterstützung für Transparenz-Supersampling und -Multisampling.

### 128-Bit-Verarbeitungsgenauigkeit (Studioniveau)

Alle Berechnungen in der Grafikpipeline laufen mit 128-Bit-Genauigkeit ab – dieselbe hohe Präzision, die auch im professionellen Studioeinsatz Standard ist. Dies garantiert optimale Bildqualität auch in anspruchsvollsten Anwendungen: Grafikfehler aufgrund mangelnder Präzision haben keine Chance.

### NVIDIA® PureVideo™ Technologie

High-Definition-Videoprozessoren und DVD-Decodersoftware sorgen für optimale Videoqualität. Gestochen scharfes Bild, ruckelfreies Abspielen, brillante Farben, präzise Skalierung: So wird der PC zum Heimkino. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

### Flexibel programmierbarer Videoprozessor

NVIDIA PureVideo ist eine programmierbare Technologie und kann sich damit an neue und aufkommende Videoformate anpassen. Auf diese Weise ist es bemerkenswert zukunftssicher. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

**MPEG-2- und WMV-Hardwarebeschleunigung in HD-Qualität**

Ermöglicht ein ruckelfreies Abspielen von MPEG-2- und WMV-Videoinhalten bei minimaler Prozessorbelastung – auch bei HD-Videos. So steht die Rechenleistung des PCs für andere Aufgaben zur Verfügung. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

**Raum-Zeit-adaptives De-Interlacing**

Optimale Wiederqualität aller DVD-Inhalte auf dem PC – auf einem ähnlich hohen Niveau wie teure Heimkino-Geräte. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

**Hochwertige Skalierung**

Für das Vergrößern von Videos mit niedriger Auflösung in hochauflösendes HDTV (bis zu 1080) mit gestochen scharfen Bildern. Ermöglicht gleichzeitig das Herunterskalieren von (auch HD-) Videos ohne lästiges Flimmern und mit höchster Detailgenauigkeit.

**Video-Farbkorrektur**

Ermöglicht die Korrektur von Farbabweichungen bei RGB-Monitoren und Fernsehern mit den NVIDIA PureVideo ProcAmp-Farbsteuerungsfunktionen (z. B. Helligkeit und Kontrast). Die Gammakorrektur sorgt unabhängig von Videoformat oder Bildschirmtyp für korrekte Helligkeitswerte und brillante Farben. *Nur in Verbindung mit unterstützter Videosoftware Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

**Integrierte TV-Ausgabe**

Erstklassige TV-out Funktionalität (Composite/S-Video/Component) bei einer Auflösung von bis zu 1080i.

**NVIDIA® ForceWare® Ein-Treiber-Konzept (UDA)**

Die bewährte Treiberarchitektur sorgt für kompatiblen, zuverlässigen, stabilen Betrieb mit Spielen und Anwendungen. Außerdem bietet ForceWare ein umfassendes Funktionsspektrum, bequeme Updates sowie fortlaufend aktuelle, leistungsfähige Treiber. Volle Unterstützung für PCI Express und AGP ist ebenfalls selbstverständlich.

**AGP 8X**

Mit der doppelten Bandbreite von AGP 4X (2,1 GB/s gegenüber 1,1 GB/s) ermöglicht AGP 8X komplexere Modelle und detailliertere Texturen für opulente, ultrarealistische Spielwelten. Der ununterbrochene Datenfluss sorgt für ruckelfreies Video-Streaming und schnelleres, flüssigeres Gameplay. *(AGP 8X/4X kompatibel)*

**NVIDIA® nView® Multidisplay-Technologie**

Ultimative Flexibilität und weitreichende Konfigurationsmöglichkeiten für Mehrbildschirm-Umgebungen.

**NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0**

Über digitale Steuermöglichkeiten lässt sich die Farbdarstellung optimal an die Lichtverhältnisse am Arbeitsplatz anpassen – für brillante, originalgetreue Farben in allen Umgebungsbedingungen.

**OpenGL® 2.0 Optimierungen und Unterstützung**

Erstklassige Kompatibilität und Performance für alle OpenGL-Anwendungen.

**Zwei 400-MHz-RAMDACs**

Die Hochleistungs-RAMDACs unterstützen zwei QXGA-Bildschirme bei ergonomischen Bildwiederholraten – bis zu und einschließlich einer Auflösung von 2048x1536 bei 85 Hz. *Funktion je nach Produkt unterschiedlich*

**Dual-DVI-Unterstützung**

Auch modernste LCD-Bildschirme mit extrem hohen Auflösungen lassen sich mühelos ansteuern.