

Características y ventajas: GPU NVIDIA® GeForce® 7800 GS

Arquitectura superescalar de última generación

Proporciona hasta 2 veces más capacidad de sombreado que la generación anterior, lo que significa llevar el rendimiento de los juegos al límite.

Soporte completo de Microsoft® DirectX® 9.0 con Shader Model 3.0

El estándar de los PC más modernos y la nueva generación de consolas. Produce efectos visuales espectaculares para proporcionar un realismo de cine en los juegos. Las GPU NVIDIA ofrecen la implementación más completa de la especificación Shader Model 3.0, lo que incluye la función Vertex Texture Fetch (VTF), para garantizar el máximo nivel de compatibilidad y rendimiento con todas las aplicaciones DirectX 9.

Auténtico renderizado de alto rango dinámico (HDR)

Los efectos de iluminación más sofisticados para proporcionar una experiencia de juego más real e intensa. Basada en la tecnología OpenEXR de Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), la implementación de operaciones de texturas de 64 bits proporciona los efectos visuales de alto rango dinámico (HDR) más sorprendentes gracias a un considerable incremento de la capacidad de cálculo en coma flotante para operaciones de sombreado, filtrado, texturizado y mezcla.

Motor NVIDIA® CineFX® 4.0

Ofrece la posibilidad de crear efectos visuales avanzados a velocidades inimaginables. El soporte del software Shader Model 3.0 de DirectX® 9.0 proporciona efectos especiales más complejos y espectaculares que nunca. Su arquitectura de sombreado de última generación, que incorpora una unidad de procesamiento de texturas de nuevo diseño, facilita el tratamiento de las texturas para que la ejecución de los juegos sea más rápida y fluida.

Tecnología NVIDIA® Intellisample™ 4.0

La mejor calidad de antialiasing para renderizar imágenes ultrarrealistas sin bordes dentados a velocidades insospechadas. La calidad de imagen alcanza cotas hasta ahora desconocidas gracias a un nuevo patrón de muestreo con cuadrícula rotada, filtros avanzados de 128 taps, filtrado anisótropo de 16 muestras y soporte de supermuestreo y multimuestreo transparentes.

128 bits de precisión en las operaciones de cálculo

Los cálculos de 128 bits durante todo el canal de renderizado garantizan la mejor calidad de imagen incluso en las aplicaciones más complejas porque eliminan los defectos provocados por la falta de precisión.

Tecnología NVIDIA® PureVideo™

Es una combinación de procesadores de vídeo de alta definición y software de descodificación de vídeo que proporciona una excepcional calidad de imagen, fluidez de reproducción, color de alta precisión e imágenes adaptadas a cualquier tipo de resolución o tamaño de pantalla para convertir el PC en un sistema de cine en casa de gama alta. *Esta función precisa software de vídeo compatible. Las funciones pueden variar según el producto.*

Procesador de vídeo programable y adaptable

PureVideo es una tecnología programable que se adapta a los nuevos formatos de codificación surgidos en el mercado a fin de ofrecer una solución abierta al futuro. *Esta función precisa software de vídeo compatible. Las funciones pueden variar según el producto.*

**Descodificación MPEG-2 y WMV de alta definición acelerada por hardware**

Excelente reproducción de vídeo MPEG-2 y WMV (incluido WMV-HD) con mínimo uso de la CPU a fin de dejar libre el PC para otras tareas. *Esta función precisa software de vídeo compatible. Las funciones pueden variar según el producto.*

Desentrelazado espaciotemporal

Suaviza la reproducción de vídeo y DVD en las pantallas progresivas para proporcionar en el PC imágenes claras y nítidas, equiparables a las de los mejores sistemas de cine en casa. *Esta función precisa software de vídeo compatible. Las funciones pueden variar según el producto.*

Adaptación a diferentes resoluciones con máxima calidad

Permite ampliar el tamaño de imagen de un vídeo de baja resolución a resoluciones de TV de alta definición (hasta 1080) sin perder claridad ni nitidez de imagen. También puede reducir el tamaño del vídeo de alta resolución, incluido el de los formatos HD, sin provocar el habitual parpadeo y manteniendo el nivel de detalle de las imágenes.

Corrección del color de vídeo

Elimina las diferencias de color típicas de los monitores RGB y las pantallas de TV a través de los mandos de la función ProcAmp de PureVideo, que permiten ajustar funciones como el brillo y el contraste. La corrección gamma elimina el exceso de claridad u oscuridad de las imágenes y garantiza que éstas mantendrán la luminosidad adecuada con independencia del formato de vídeo o pantalla. *Esta función precisa software de vídeo compatible. Las funciones pueden variar según el producto.*

Salida a TV integrada

Incluye funciones avanzadas para la salida a pantallas de TV (vídeo compuesto/S-Video/por componentes) con una resolución máxima de 1080i.

Controladores UDA (Unified Driver Architecture) de NVIDIA® ForceWare®

Ofrecen garantía de compatibilidad, fiabilidad y estabilidad para la más amplia gama de juegos y aplicaciones del mercado. El software ForceWare asegura la mejor experiencia de uso nada más instalar el producto en cualquier PC y proporciona máximo rendimiento y actualización de funciones a lo largo de toda la vida útil de las GPU GeForce. Incluye soporte completo de PCI Express y AGP.

AGP 8X

Duplica el ancho de banda de AGP 4X (2,1 GB/s. frente a 1,1 GB/s). Permite obtener modelos de gran complejidad y texturas con alto nivel de detalle que se traducen en entornos más ricos y verosímiles. La uniformidad del flujo de datos proporciona una visualización de vídeo más rápida y homogénea, sin saltos ni interrupciones. *(Conforme con AGP 8X/4X)*

Tecnología de visualización multipantalla NVIDIA® nView®

Tecnología avanzada diseñada para ofrecer máxima flexibilidad de visualización y control en varios monitores.

Tecnología NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0

Permite al usuario ajustar el color digitalmente para compensar las deficiencias de luz del espacio de trabajo y conseguir así colores más vivos y luminosos bajo cualquier condición de iluminación.

**Soporte y optimizaciones de OpenGL® 2.0**

Total compatibilidad y máximo rendimiento para todas las aplicaciones OpenGL.

Dos módulos RAMDAC a 400 MHz

Dos RAMDAC ultrarrápidos soportan dos pantallas QXGA con tasas de refresco extraordinariamente altas y ergonómicas (hasta 2048 x 1536 a 85 Hz). *Esta característica puede variar según el modelo.*

Soporte de doble conexión DVI

Permite conectar las pantallas planas de mayor tamaño y resolución del mercado.