

Caractéristiques et avantages – NVIDIA® GeForce® 7800 GS

Architecture de GPU superscalaire avant-gardiste

Fournit jusqu'à 2 fois la puissance d'ombrage des produits de générations précédentes pour une performance de jeu décuplée.

Prise en charge intégrale de Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Le standard des PC d'aujourd'hui et des consoles de la prochaine génération est la clé d'effets spéciaux à la fois complexes et impressionnants au service du réalisme cinématique. Les GPU NVIDIA offrent l'implémentation la plus complète qui soit du jeu de fonctions du Shader Model 3.0 — préchargement des textures au niveau des sommets (VTF, *Vertex Texture Fetch*) compris — assurant une compatibilité et des performances de haut vol pour toutes les applications DirectX 9 Shader Model 3.0.

Prise en charge réelle du rendu à plage dynamique élevée (HDR)

Le nec plus ultra en matière d'effets d'éclairage rend les environnements plus vivants que nature pour une expérience ultra-réaliste vraiment immersive! Basée sur la technologie OpenEXR de l'Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), l'implémentation par NVIDIA des textures en 64 bits est la clé d'effets spéciaux à plage dynamique élevée (HDR) grâce à l'extension du format en virgule flottante à l'ombrage, au filtrage, au texturage et au mélange.

Moteur NVIDIA® CineFX® 4.0

Pour des effets visuels pointus à des vitesses fulgurantes. La prise en charge complète de Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 permet des effets spéciaux sophistiqués époustoufflants. L'architecture de shaders de dernière génération et la nouvelle conception de l'unité de texture simplifient le traitement des textures pour un jeu à la fois plus rapide et plus fluide.

Technologie NVIDIA® Intellisample™ 4.0

L'antirénelage le plus rapide du secteur est à l'origine de visuels ultra-réalistes, sans bords dentelés, et à des vitesses fulgurantes. La qualité de l'image atteint de nouveaux sommets grâce à un nouveau modèle d'échantillonnage à grille pivotée, à une couverture d'échantillons avancée de 128 taps, à un filtrage anisotrope 16x et à une prise en charge du super-échantillonnage et du multiéchantillonnage des données de transparence.

Calculs en 128 bits pour une précision « studio »

Les calculs sur une précision studio de 128 bits, sur l'ensemble du pipeline, éliminent les imperfections dues à une précision médiocre. Ils assurent ainsi une qualité d'image inégalée et ce, même avec les applications les plus exigeantes.

Technologie NVIDIA® PureVideo™

La technologie NVIDIA PureVideo™ associe des processeurs vidéo haute définition et un logiciel de décodage vidéo pour une netteté d'image et une fluidité sans précédent, des couleurs fidèles et une mise à l'échelle précise de l'image tous contenus vidéo confondus. Ils métamorphosent votre PC en un système home cinéma haut de gamme. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

Processeur vidéo programmable adaptatif

Véritable solution vidéo à l'épreuve du futur, la technologie programmable NVIDIA PureVideo™ saura s'adapter à l'apparition de nouveaux formats de codage vidéo. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

**Accélération matérielle WMV et MPEG-2 haute définition**

Parfait la lecture de toutes les vidéos MPEG-2 et WMV (WMV-HD compris) en minimisant l'utilisation du CPU, ce qui déleste le PC lui permettant d'effectuer d'autres opérations. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

Désentrelacement spatio-temporel

Améliore la lecture de vidéos et de DVD sur les écrans de type progressif pour fournir une image nette et claire, digne des meilleurs systèmes *home cinéma* haut de gamme. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

Mise à l'échelle de haute qualité

Permet d'adapter une vidéo basse résolution à des résolutions TVHD (jusqu'à 1080) tout en conservant une image claire et nette. Il est enfin possible de réduire les dimensions des vidéos, formats haute définition compris, sans scintillements désagréables et en conservant tous les détails de l'image.

Correction chromatique des vidéos

Corrige les différences de caractéristiques chromatiques des écrans RVB et TV au moyen de paramètres de contrôle de couleurs ProcAmp de NVIDIA PureVideo™, comme la luminosité et le contraste. Grâce à la correction du gamma, les vidéos ne sont plus ni trop sombres ni surexposées ou atones et, ce, quelques soient les formats vidéo et d'écran. *Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*

Sortie TV intégrée

Fournit une sortie TV de première catégorie (Composite/S-Vidéo/Composant) jusqu'à une résolution de 1080i.

Architecture de pilote unifiée (UDA) NVIDIA® ForceWare®

Assure un excellent niveau de compatibilité, de fiabilité et de stabilité avec la plus vaste gamme de jeux et d'applications qui soit. ForceWare est la garantie d'une satisfaction complète et immédiate des utilisateurs, qui bénéficient d'améliorations de performances et de mises à jour pendant tout le cycle de vie des GPU NVIDIA GeForce. Inclut une prise en charge complète de PCI Express et de l'AGP.

AGP 8X

Fournit une bande passante double par rapport à l'AGP 4X (2,1Go/s contre 1,1 Go/s). Rendant possible l'emploi de modèles plus complexes et de textures plus détaillées, l'AGP 8X est une invitation à créer des environnements plus riches et plus vrais. Le flux ininterrompu de données permet un streaming vidéo plus fluide et un jeu rapide et coulé. *(conforme AGP 8X/4X)*

Technologie d'affichage multi-écran NVIDIA® nView®

Cette technologie de pointe vous offre le maximum en matière de souplesse d'affichage et de contrôle multi-écran.

Technologie NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0

Permet à l'utilisateur d'ajuster numériquement les réglages chromatiques pour compenser les conditions d'éclairage de son bureau afin de toujours bénéficier de teintes lumineuses et fidèles.

Optimisations pour OpenGL® 2.0 et prise en charge

Assure une compatibilité et des performances de haut vol pour toutes les applications OpenGL.

**RAMDAC doubles cadencés à 400 MHz**

Ces RAMDAC ultra-rapides prennent en charge deux écrans QXGA avec des taux de rafraîchissement ergonomiques, ultra-élevés pour atteindre une résolution de 2048x1536 à 85Hz. *Les caractéristiques varient d'un modèle à l'autre.*

Prise en charge de deux connecteurs DVI

Permet de gérer les écrans plats les plus grands et de plus haute résolution du secteur.