

Caratteristiche e vantaggi di NVIDIA® GeForce® 7800 GS

Nuova generazione di architettura superscalare per GPU

Offre fino al doppio della potenza di ombreggiatura dei prodotti della generazione precedente per prestazioni di gioco uniche.

Supporto completo di Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Shader Model 3.0 è lo standard dei moderni PC e delle console di gioco di prossima generazione e consente di realizzare effetti complessi e strabilianti di realismo cinematografico. Le GPU NVIDIA offrono l'implementazione più completa della serie di funzionalità Shader Model 3.0 — fra cui la vertex texture fetch (VTF) — per garantire la massima compatibilità e prestazioni di assoluto rilievo a tutte le applicazioni DirectX 9.

Supporto efficace del rendering a elevata gamma dinamica (HDR)

Effetti di illuminazione davvero straordinari danno vita ad ambienti davvero coinvolgenti e verosimili. Basata sulla tecnologia OpenEXR di Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), l'implementazione delle texture a 64 bit di NVIDIA definisce nuovi standard per gli effetti visivi a elevata gamma dinamica (HDR) grazie alle funzionalità di ombreggiatura, filtratura, texturing e fusione in virgola mobile.

Motore NVIDIA® CineFX® 4.0

Offre velocità inimmaginabili per gli effetti visivi più avanzati. Il pieno supporto di Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 permette di realizzare effetti speciali sbalorditivi e complessi. L'architettura per shader di nuova generazione razionalizza l'elaborazione delle texture e offre doti superiori di giocabilità e fluidità.

Tecnologia NVIDIA® Intellisample™ 4.0

Funzione di antialiasing più rapida e di migliore qualità del settore che offre visuali ultra-realistiche, senza bordi frastagliati e con una velocità sbalorditiva. La qualità visiva raggiunge nuovi vertici grazie a un nuovo modello di campionatura a griglia ruotata, alla copertura del campione a 128 Tap, alla filtratura anisotropa 16x e al supporto per la supercampionatura e la multicampionatura trasparente.

Precisione di calcolo cinematografica a 128 bit:

La precisione di calcolo a 128 bit, tipica degli studi cinematografici, viene estesa all'intera pipeline e garantisce la migliore qualità dell'immagine in tutto il settore per qualsiasi applicazione, anche per le più esigenti, grazie all'eliminazione di ogni difetto dovuto alla bassa precisione.

Tecnologia NVIDIA® PureVideo™

La combinazione del processore video ad alta definizione e del software per la decodifica video offre a tutto il contenuto video la massima fluidità video e doti di nitidezza, accuratezza del colore e precisione di scalatura dell'immagine davvero senza precedenti, in modo da trasformare i PC in home theater di fascia alta. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche variano secondo i prodotti.*

Processore video programmabile e adattabile

La tecnologia programmabile NVIDIA PureVideo è in grado di adattarsi ai nuovi formati di codifica video che verranno via via sviluppati e offre quindi una soluzione video a prova di futuro. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche variano secondo i prodotti.*

**Accelerazione hardware MPEG-2 e WMV ad alta definizione**

Riproduzione fluidissima di tutti i filmati MPEG-2 e WMV — inclusi i WMV-HD — con utilizzo minimo della CPU in modo che il PC sia libero di svolgere altre operazioni. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche variano secondo i prodotti.*

Deinterlacciamento spazio-temporale

Rende fluide le riproduzioni di video e DVD sui display progressivi e offre immagini nitide e perfette che possono rivaleggiare con quelle dei sistemi home theater di fascia alta. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche variano secondo i prodotti.*

Scalatura di alta qualità

Permette di aumentare la risoluzione di video a bassa definizione fino ad arrivare a valori tipici dei formati HDTV (max. 1080), pur mantenendo la massima chiarezza e nitidezza dell'immagine. Permette inoltre la riduzione della risoluzione dei video, ad inclusione di quelli ad alta definizione, senza generare noiosi sfarfallamenti e conservando il livello di dettaglio dell'immagine.

Correzione dei colori a video

Corregge le differenze nelle caratteristiche di colore dei monitor RGB e TV tramite le impostazioni dei comandi di colore ProcAmp di NVIDIA PureVideo, quali quelli di luminosità e contrasto. La correzione della gamma dei display impedisce che i video appaiano troppo scuri, troppo luminosi o sbiaditi a prescindere dal formato video o dal display. *La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche variano secondo i prodotti.*

Uscita TV integrata

Fornisce le migliori funzionalità di uscita televisiva (Composita/S-Video/Componente) per risoluzioni massime di 1080i.

NVIDIA® ForceWare® Unified Driver Architecture (UDA)

ForceWare offre una provata compatibilità, affidabilità e stabilità con una vastissima gamma di giochi e applicazioni. I driver grafici ForceWare garantiscono la migliore esperienza possibile a ogni utente fornendo un solo driver per tutti i prodotti e aggiornamenti costanti di prestazioni e funzionalità per l'intera vita del prodotto. Include il pieno supporto degli standard PCI Express e AGP.

AGP 8X

Offre un'ampiezza di banda doppia rispetto alla AGP 4X — 2,1 GB/s. rispetto agli 1,1 GB/s. AGP 8X permette modelli di maggiore complessità e texture più dettagliate, con la conseguente possibilità di creazione di ambienti più ricchi e realistici. Il flusso di dati ininterrotto permette uno streaming video più omogeneo e rapido e una giocabilità ottimizzata. *(compatibile con AGP 8X/4X)*

NVIDIA® nView® Multi-Display

Tecnologia avanzata che offre il massimo della flessibilità di visualizzazione e del controllo dei monitor multipli.

Tecnologia NVIDIA® Digital Vibrance Control™ 3.0:

Permette agli utenti di regolare in modo digitale la qualità del colore in modo da compensare le condizioni di illuminazione dello spazio di lavoro, per ottenere colori accurati e brillanti in qualsiasi condizione.

Ottimizzazioni e supporto di OpenGL® 2.0

Garantisce le migliori prestazioni e la massima compatibilità con tutte le applicazioni OpenGL.

**Doppia RAMDAC a 400 MHz**

La RAMDAC più rapida del settore supporta due display QXGA con velocità di refresh altissime ed ergonomiche – sino a 2048 x 1536 a 85 Hz. *Le caratteristiche variano secondo i modelli.*

Supporto di doppia DVI

In grado di utilizzare i display flat-panel più grandi e a maggiore risoluzione del settore.