

GPU NVIDIA® GeForce® 7950 GX2 CARACTERÍSTICAS Y VENTAJAS

Arquitectura superescalar de última generación

Proporciona más de 2 veces la capacidad de sombreado que la generación anterior, lo que significa llevar el rendimiento de los juegos al límite.

Soporte completo de Microsoft® DirectX® 9.0 con Shader Model 3.0

El estándar de los PC más modernos y la nueva generación de consolas. Produce efectos visuales espectaculares para proporcionar un realismo de cine en los juegos. Las GPU NVIDIA ofrecen la implementación más completa de la especificación Shader Model 3.0, lo que incluye la función Vertex Texture Fetch (VTF), para garantizar el máximo nivel de compatibilidad y rendimiento con todas las aplicaciones DirectX 9.

Motor NVIDIA® CineFX® 4.0

Ofrece la posibilidad de crear efectos visuales avanzados a velocidades inimaginables. El soporte del software Shader Model 3.0 de DirectX® 9.0 proporciona efectos especiales más complejos y espectaculares que nunca. Su arquitectura de sombreado de última generación, que incorpora una unidad de procesamiento de texturas de nuevo diseño, facilita el tratamiento de las texturas para que la ejecución de los juegos sea más rápida y fluida.

Tecnología NVIDIA® SLI™¹

La tecnología NVIDIA SLI* es una innovación revolucionaria que permite aumentar drásticamente el rendimiento gráfico combinando varias GPU NVIDIA en un mismo sistema dotado de un MCP NVIDIA nForce SLI. Imprescindible para los nuevos gráficos PCI Express®, SLI incrementa de forma espectacular el rendimiento de los juegos más populares del mercado.

*El soporte de SLI se proporcionará mediante una futura versión del driver ForceWare. Más información en www.slizone.com.

Tecnología NVIDIA® Intellisample™ 4.0

La mejor calidad de antialiasing para renderizar imágenes ultrarrealistas sin bordes dentados a velocidades insospechadas. La calidad de imagen alcanza cotas hasta ahora desconocidas gracias a un nuevo patrón de muestreo con cuadrícula rotada, filtros avanzados de 128 taps, filtrado anisótropo de 16 muestras y soporte de supermuestreo y multimuestreo de transparencias.

Auténtico renderizado de alto rango dinámico (HDR)

Los efectos de iluminación más sofisticados para proporcionar una experiencia de juego más real e intensa. Basada en la tecnología OpenEXR de Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), la implementación de operaciones de texturas de 64 bits proporciona los efectos visuales de alto rango dinámico (HDR) más sorprendentes gracias a un considerable incremento de la capacidad de cálculo en coma flotante para operaciones de sombreado, filtrado, texturizado y mezcla.

HDCP Capable²

Permite reproducir contenidos de discos HD DVD, Blu-ray y otros formatos protegidos a máxima resolución HD y con soporte de HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) integrado.

**Tecnología NVIDIA® PureVideo™ Technology³**

Es una combinación de procesadores de vídeo de alta definición y software de decodificación que proporciona una excepcional calidad de imagen, fluidez de reproducción, color de alta precisión e imágenes adaptadas a cualquier tipo de resolución o tamaño de pantalla para convertir el PC en un sistema de cine en casa de gama alta.

Procesador de vídeo programable³

La tecnología de PureVideo es programable y se adapta a los nuevos formatos de vídeo aparecidos en el mercado a fin de ofrecer una solución abierta al futuro.

Decodificación acelerada por hardware³

Proporciona una impecable reproducción de imágenes SD o HD en formatos H.264, WMV y MPEG-2 con mínimo uso de la CPU.

Desentrelazado espaciotemporal³

Mejora la calidad de la reproducción de vídeo entrelazado de alta definición y definición estándar en las pantallas progresivas para proporcionar en el PC imágenes claras y nítidas, equiparables a las de los mejores sistemas de cine en casa.

Adaptación a diferentes resoluciones con máxima calidad

Amplía el tamaño de los vídeos y películas de menor resolución para adaptarlos a la pantalla sin perder la claridad y nitidez de la imagen. También puede reducir el tamaño del vídeo de alta resolución, incluido el de los formatos HD, manteniendo el nivel de detalle de las imágenes.

Corrección del color de vídeo³

Elimina las diferencias de color típicas de los monitores RGB y las pantallas de TV y garantiza que los vídeos mantendrán el nivel de brillo adecuado con independencia del formato de vídeo o pantalla.

Salida a TV de HD y SD integrada

Permite conectar el PC a televisores de alta definición o definición estándar a través de interfaces de vídeo compuesto, S-Video, vídeo por componentes o DVI.

Tecnología NVIDIA® UltraShadow™ II

Mejora el rendimiento de juegos de última generación como *DOOM 3* de id Software, que incorporan escenas complejas con múltiples objetos y fuentes de luz.

128 bits de precisión en las operaciones de cálculo

Los cálculos de 128 bits durante todo el canal de renderizado garantizan la mejor calidad de imagen incluso en las aplicaciones más complejas porque eliminan los defectos provocados por la falta de precisión.

Color de 32 bits a máxima velocidad

Calidad de imagen muy superior sin perder rendimiento.

Controladores UDA (Unified Driver Architecture) de NVIDIA® ForceWare®

Ofrecen garantía de compatibilidad, fiabilidad y estabilidad para la más amplia gama de juegos y aplicaciones del mercado. El software ForceWare asegura la mejor experiencia de uso nada más



instalar el producto en cualquier PC y proporciona máximo rendimiento y actualización de funciones a lo largo de toda la vida útil de las GPU GeForce.

Soporte y optimizaciones de OpenGL® 2.0

Total compatibilidad y máximo rendimiento para todas las aplicaciones OpenGL.

Tecnología NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0

Permite al usuario ajustar el color digitalmente para compensar las deficiencias de luz del espacio de trabajo y conseguir así colores más vivos y luminosos bajo cualquier condición de iluminación.

Soporte de PCI Express®

Total compatibilidad con la nueva generación de buses PCI Express. Este nuevo bus duplica el ancho de banda del bus AGP 8X, lo que proporciona una velocidad superior a 4 GB/s en las transferencias de datos en ambas direcciones.

Dos módulos RAMDAC a 400 MHz

Dos RAMDAC ultrarrápidos manejan dos pantallas QXGA con frecuencias de refresco extraordinariamente altas y ergonómicas (hasta 2048 x 1536 a 85 Hz).

Doble conexión DVI Dual Link

Permite conectar dos pantallas planas de máximas dimensiones con resoluciones de hasta 2560 x 1600.

Proceso de fabricación de 90 nm

Frecuencias de reloj muy superiores que dan como resultado más rendimiento.

Interfaz de memoria GDDR3 de alta velocidad

1 GB de memoria GDDR3 proporciona una extraordinaria frecuencia de cuadro incluso en las aplicaciones y los juegos más avanzados.

Diseñadas para Windows® Vista™

La arquitectura de tercera generación de estas GPU está diseñada para funcionar con Windows Vista, lo que permitirá sacar todo el partido posible a la interfaz 3D del próximo sistema operativo de Microsoft.

¹ Sólo en las versiones con certificación NVIDIA SLI de las GPU GeForce PCI Express.

² Necesita otros componentes que también deben ser HDCP.

³ Esta función precisa software de vídeo compatible. Las funciones pueden variar según el producto.