

GPU NVIDIA® GeForce® 7950 GX2 CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES

Architecture de GPU superscalaire avant-gardiste

Fournit jusqu'à plus de 2 fois la puissance d'ombrage des produits de la génération précédente pour des performances de jeu décapantes.

Prise en charge intégrale de Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Le standard des PC d'aujourd'hui et des consoles de la prochaine génération est la clé d'effets spéciaux à la fois complexes et impressionnants au service du réalisme cinématique. Les GPU NVIDIA offrent l'implémentation la plus complète qui soit du jeu de fonctions du Shader Model 3.0 — préchargement des textures au niveau des sommets (VTF, *Vertex Texture Fetch*) compris — assurant une compatibilité et des performances de haut vol pour toutes les applications DirectX 9.

Moteur NVIDIA® CineFX® 4.0

Pour des effets visuels pointus à des vitesses fulgurantes. La prise en charge complète de Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 permet des effets spéciaux sophistiqués époustouffants. L'architecture de shaders de la prochaine génération et sa nouvelle conception à unité de texture simplifient le traitement des textures pour un jeu à la fois plus rapide et plus coulé.

Technologie NVIDIA® SLI™¹

La technologie NVIDIA SLI* est une innovation qui ne passe pas inaperçue dans le monde des plates-formes. Elle permet aux utilisateurs d'augmenter intelligemment les performances graphiques en associant plusieurs solutions graphiques NVIDIA dans un même ordinateur avec un MCP NVIDIA nForce SLI. Des avantages qui s'apprécient pleinement avec les cartes graphiques PCI Express®, cas dans lequel le SLI booste littéralement les performances des meilleurs jeux actuels.

* La prise en charge de la technologie SLI sera fournie par le biais d'une future version des pilotes NVIDIA Forceware. Pour plus de détails, voir www.slizone.com.

Technologie NVIDIA® Intellisample™ 4.0

L'anticrénelage le plus rapide du secteur est la clé de visuels ultra-réalistes, sans bords dentelés, à des vitesses fulgurantes. La qualité de l'image atteint de nouveaux sommets grâce à un nouveau modèle d'échantillonnage à grille pivotée, une couverture échantillon avancée de 128 taps, un filtrage anisotrope 16x et la prise en charge du super-échantillonnage et du multiéchantillonnage des données de transparence.

Filtrage et mélange de textures 64 bits

Le nec plus ultra en matière d'effets d'éclairage rend les environnements plus vivants que nature pour une expérience ultra-réaliste vraiment immersive. Basée sur la technologie OpenEXR de l'Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), l'implémentation de NVIDIA des textures en 64 bits est la clé d'effets spéciaux à plage dynamique étendue (HDR) de pointe grâce à l'extension du format en virgule flottante à l'ombrage, au filtrage, au texturage et au mélange.

HDCP capable²

Permet la lecture de contenus HD DVD, Blu-ray et autres protégés à des résolutions HD pleines grâce à la prise en charge intégrée de la protection anti-piratage HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection).

**Technologie NVIDIA® PureVideo™³**

L'association de processeurs vidéo haute définition et de logiciels de décodage se traduit par une netteté d'image sans précédent, une vidéo toute en fluidité, des couleurs fidèles et une mise à l'échelle précise de l'image tous contenus vidéo confondus, qui métamorphosent votre PC en un système home cinéma haut de gamme.

Processeur vidéo programmable³

Véritable solution vidéo à l'épreuve du futur, la technologie programmable PureVideo s'adapte dès leur apparition aux nouveaux formats de codage vidéo.

Accélération matérielle du décodage³

Assure une lecture ultra-fluide des vidéos HD et SD H.264, VC-1, WMV et MPEG-2, doublée d'une utilisation minimale du CPU.

Désentrelacement spatio-temporel²

Rehausse la netteté du contenu entrelacé en définition standard et haute sur les écrans progressifs, fournissant une image claire et nette qui rivalise avec celle des systèmes home cinéma haut de gamme.

Mise à l'échelle de haute qualité

Agrandit les vidéos et films à basse résolution de façon à permettre de les visionner en plein écran en jouissant d'une image claire et nette. Permet aussi de réduire la résolution des vidéos haute définition et non en préservant les détails de l'image.

Correction des couleurs de la vidéo³

Corrige les différences de caractéristiques chromatiques des écrans RVB et TV et garantit des vidéos qui ne sont jamais ni trop sombres ni trop claires ou ternes quel que soit le format vidéo ou l'écran utilisé.

Sorties HD et SD intégrées

Assurent la connexion à votre téléviseur haute définition ou non grâce aux connecteurs composite, s-vidéo, composant, DVI ou HDMI fournis.

Technologie NVIDIA® UltraShadow™ II

Améliore la performance des jeux les plus pointus qui à l'instar de *DOOM 3* (id Software) multiplient les scènes complexes aux nombreux objets et sources lumineuses.

Calculs de précision studio en 128 bits

Les calculs en précision studio de 128 bits sur tout le pipeline éliminent les imperfections dues à une précision médiocre et assurent une qualité d'image optimale et ce, même avec les applications les plus exigeantes.

Précision de couleur 32 bits pleine vitesse

Assure une qualité d'image accrue sans compromettre les performances.

Architecture de pilote unifiée (UDA) NVIDIA® ForceWare®

Assure un excellent niveau de compatibilité, de fiabilité et de stabilité avec la plus vaste gamme de jeux et d'applications qui soit. ForceWare est la garantie d'une satisfaction complète et immédiate des



utilisateurs, qui bénéficient d'améliorations de performances et de mises à jour pendant tout le cycle de vie des GPU NVIDIA GeForce.

Optimisations et prise en charge d'OpenGL® 2.0

Assure une compatibilité et des performances de haut vol pour les applications OpenGL.

Technologie NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0

Permet à l'utilisateur d'ajuster numériquement les réglages chromatiques pour compenser les conditions d'éclairage de son bureau, afin de toujours bénéficier de teintes lumineuses et fidèles.

Prise en charge du PCI Express®

La conception a été pensée une exécution parfaite avec l'architecture de bus PCI Express de la prochaine génération. Ce nouveau bus double la bande passante de l'AGP 8X en assurant des transferts de données à plus de 4 Go/s dans chaque sens.

RAMDAC doubles cadencés à 400 MHz

Ces RAMDAC ultra-rapides prennent en charge deux écrans QXGA avec des taux d'actualisation très élevés, ergonomiques, pouvant atteindre 2048x1536 à 85Hz.

Double prise en charge DVI à double liaison

Permet de gérer deux des écrans plats les plus grands et de plus haute résolution du secteur (maxi. 2560x1600).

Technologie de fabrication en 90 nm

Assure des performances supérieures grâce à des fréquences d'horloge foudroyantes.

Interface de mémoire GDDR3 haut débit

La prise en charge de 1 Go de la très rapide mémoire GDDR3 se traduit par des vitesses de défilement fluides, même avec les jeux et les applications les plus pointus.

Conception pensée pour Microsoft® Windows Vista™

Conçue pour Windows Vista, la troisième génération d'architecture de GPU de NVIDIA offrira aux utilisateurs une expérience incomparable avec l'interface graphique 3D du nouveau système d'exploitation (SE) de Microsoft.

¹ Versions certifiées NVIDIA SLI de GPU GeForce PCI Express uniquement.

² Requiert d'autres composants compatibles également « HDCP capable ».

³ Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.