

GPU NVIDIA® GeForce® 7950 GX2 CARATTERISTICHE E VANTAGGI

Nuova generazione di architettura superscalare per GPU

Offre fino al doppio della potenza di ombreggiatura rispetto alla generazione precedente. Garantisce prestazioni di gioco davvero uniche.

Supporto completo di Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Shader Model 3.0 è lo standard dei moderni PC e delle console di gioco di prossima generazione e consente di realizzare effetti complessi e strabilianti di realismo cinematografico. Le GPU NVIDIA offrono l'implementazione più completa della serie di funzionalità Shader Model 3.0 — fra cui la vertex texture fetch (VTF) — per garantire la massima compatibilità e prestazioni di assoluto rilievo a tutte le applicazioni DirectX 9.

Motore NVIDIA® CineFX® 4.0

Offre velocità inimmaginabili per gli effetti visivi più avanzati. Il pieno supporto di Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 permette di realizzare effetti speciali sbalorditivi e complessi. L'architettura per shader di nuova generazione razionalizza l'elaborazione delle texture e offre doti superiori di giocabilità e fluidità.

Tecnologia NVIDIA® SLI™¹

La tecnologia NVIDIA SLI * è una piattaforma rivoluzionaria che permette agli utenti di scalare in modo intelligente le prestazioni grafiche mediante la combinazione di molteplici soluzioni grafiche NVIDIA in un solo sistema dotato di un MCP NVIDIA nForce SLI. La novità irrinunciabile per le soluzioni grafiche PCI Express®, la tecnologia SLI aumenta nettamente le prestazioni dei giochi per PC di maggiore successo.

*Il supporto della tecnologia SLI verrà offerto mediante una release futura del driver NVIDIA ForceWare. Consultare www.slizone.com per ulteriori dettagli

Tecnologia NVIDIA® Intellisample™ 4.0

Funzione di antialiasing più rapida e di migliore qualità del settore che offre visuali ultra-realistiche, senza bordi frastagliati e con una velocità sbalorditiva. La qualità visiva raggiunge nuovi vertici grazie a un nuovo modello di campionatura a griglia ruotata, alla copertura del campione a 128 Tap, al filtraggio anisotropo 16x e al supporto per il supercampionamento e il multicampionamento trasparente.

Supporto efficace del rendering a elevata gamma dinamica (HDR)

Gli effetti avanzati di illuminazione danno vita ad ambienti davvero coinvolgenti e verosimili. Basata sulla tecnologia OpenEXR di Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), l'implementazione delle texture a 64 bit di NVIDIA offre il massimo degli effetti visivi a elevata gamma dinamica (HDR) grazie a funzionalità di ombreggiatura, filtraggio, texturing e fusione in virgola mobile.

Compatibile con HDCP²

Permette la riproduzione di DVD HD, dischi Blu-ray e di altri contenuti protetti a risoluzioni HD effettive con supporto integrato della tecnologia HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection – protezione dei contenuti digitali a banda larga).

Tecnologia NVIDIA® PureVideo™³

La combinazione dei processori video ad alta definizione e del software per decodifica offre a tutti i contenuti video la massima fluidità e doti di nitidezza, accuratezza del colore e precisione di scalatura dell'immagine davvero senza precedenti, in modo da trasformare i PC in home theater di fascia alta.

**Processore video programmabile³**

La tecnologia programmabile PureVideo è in grado di adattarsi a ogni nuovo formato di codifica video in corso di sviluppo per offrire una soluzione video a prova di futuro.

Accelerazione di decodifica hardware³

Offre una riproduzione fluidissima di tutti i filmati H.264, WMV, MPEG-2 HD ed SD con utilizzo minimo della CPU.

De-interlacciamento spazio temporale³

Rende più nitidi sui display progressivi i contenuti interlacciati a definizione alta e standard. Il risultato sono immagini della massima chiarezza e nitidezza, in grado di rivaleggiare con i sistemi home-theater di fascia alta.

Scalatura di alta qualità

Ingrandisce i video e i filmati a bassa risoluzione per adattarli al proprio display pur conservando qualità e nitidezza dell'immagine. La soluzione permette inoltre la riduzione della risoluzione dei video, ad inclusione di quelli ad alta definizione, conservando il livello di dettaglio dell'immagine.

Correzione dei colori video³

La soluzione corregge le differenze nelle caratteristiche di colore tra i monitor RGB e i monitor TV. Questo permette di garantire che i video non risultino troppo scuri, eccessivamente brillanti o slavati a prescindere dal formato e dal display.

Uscita TV integrata SD e HD

Permette il collegamento a TV a definizione alta o standard per mezzo di connessioni S-Video, Componente o DVI.

Tecnologia NVIDIA® UltraShadow™ II:

Perfeziona le prestazioni dei giochi più innovativi e impegnativi, quali il nuovissimo DOOM 3 di id Software, che presenta scene di elevata complessità con molteplici sorgenti luminose e moltissimi oggetti.

Precisione di calcolo cinematografica a 128 bit

La precisione di calcolo a 128 bit, tipica degli studi cinematografici, viene estesa all'intera pipeline e garantisce la migliore qualità dell'immagine in tutto il settore per qualsiasi applicazione, anche per le più esigenti, grazie all'eliminazione di ogni difetto dovuto alla bassa precisione.

Precisione del colore a 32 bit e massima velocità

Offre una qualità immagine nettamente superiore con nessun compromesso in termini di prestazioni.

NVIDIA® ForceWare® Unified Driver Architecture (UDA)

ForceWare offre una provata compatibilità, affidabilità e stabilità con una vastissima gamma di giochi e applicazioni. I driver grafici ForceWare garantiscono la migliore esperienza possibile a ogni utente fornendo un solo driver per tutti i prodotti e aggiornamenti costanti di prestazioni e funzionalità per l'intera vita del prodotto.

**Ottimizzazioni e supporto di OpenGL® 2.0**

Garantisce le migliori prestazioni e la massima compatibilità con tutte le applicazioni OpenGL.

Tecnologia NVIDIA® Digital Vibrance Control™ 3.0:

Permette agli utenti di regolare in modo digitale la qualità del colore in modo da compensare le condizioni di illuminazione dello spazio di lavoro, per ottenere colori accurati e brillanti in qualsiasi condizione.

Supporto di PCI Express®

Le nuove GPU NVIDIA sono state specificamente progettate per integrarsi alla perfezione con la nuova generazione di architettura bus, la PCI Express. Questo nuovissimo bus raddoppia la banda passante dello standard AGP 8X, arrivando a offrire oltre 4 GB al secondo per i trasferimenti di dati sia in upload che in download.

Doppio RAMDAC a 400 MHz

Un RAMDAC rapidissimo che supporta due display QXGA con velocità di refresh altissime ed ergonomiche – sino a 2048 x 1536 a 85 Hz.

Supporto di DVI a doppio Dual-link

In grado di utilizzare i display flat-panel più grandi e a maggiore risoluzione del settore, con un valore massimo di 2560x1600.

Tecnologia di processo a 90 nm

Offre prestazioni elevate grazie a maggiori velocità di clock sensazionali.

Interfaccia di memoria GDDR3 ad alta velocità:

Il supporto per 1 GB di rapidissima memoria GDDR3 offre frame rate di grande fluidità anche per le applicazioni e i giochi più avanzati.

Concepita appositamente per Microsoft® Windows Vista™

L'architettura delle GPU di terza generazione realizzata per Windows Vista offre la migliore esperienza possibile con l'interfaccia utente in grafica 3D del prossimo sistema operativo (SO) di Microsoft.

¹ NVIDIA SLI è disponibile soltanto per le versioni certificate delle GPU GeForce PCI Express.

² Richiede altri componenti compatibili che siano anch'essi HDCP capable

³ La funzionalità richiede un software video di supporto. Le funzionalità potrebbero variare a seconda del prodotto