

NVIDIA® GeForce® 7300 GPUs Características y ventajas

Soporte completo de Microsoft® DirectX® 9.0 con Shader Model 3.0 : El estándar de los PC más modernos y la nueva generación de consolas. Produce efectos visuales espectaculares para proporcionar un realismo de cine en los juegos. Las GPU NVIDIA ofrecen la implementación más completa de la especificación Shader Model 3.0, lo que incluye la función Vertex Texture Fetch (VTF), para garantizar el máximo nivel de compatibilidad y rendimiento con todas las aplicaciones DirectX 9.

Auténtico renderizado de alto rango dinámico (HDR) : Los efectos de iluminación más sofisticados para proporcionar una experiencia de juego más real e intensa. Basada en la tecnología OpenEXR de Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), la implementación de operaciones de texturas de 64 bits proporciona los efectos visuales de alto rango dinámico (HDR) más sorprendentes gracias a un considerable incremento de la capacidad de cálculo en coma flotante para operaciones de sombreado, filtrado, texturizado y mezcla.

Tecnología NVIDIA® TurboCache™ : Aprovecha la capacidad de la memoria de vídeo y la memoria dinámica del sistema para conseguir más rendimiento del PC y más memoria total para gráficos.

Motor NVIDIA® CineFX® 4.0 : Ofrece la posibilidad de crear efectos visuales avanzados a velocidades inimaginables. El soporte del software Shader Model 3.0 de Microsoft® DirectX® 9.0 proporciona efectos especiales más complejos y espectaculares que nunca. Su arquitectura de sombreado de última generación, que incorpora una unidad de procesamiento de texturas de nuevo diseño, facilita el tratamiento de las texturas para que la ejecución de los juegos sea más rápida y fluida.

Certificación PCI Express : Total compatibilidad con la nueva generación de buses PCI Express. Este nuevo bus duplica el ancho de banda del bus AGP 8X, lo que proporciona una velocidad superior a 4 GB/s por segundo en las transferencias de datos en ambas direcciones.

Tecnología PureVideo™¹ : Es una combinación de procesadores de vídeo de alta definición y software de decodificación de vídeo que proporciona una excepcional calidad de imagen, fluidez de reproducción, color de alta precisión e imágenes adaptadas a cualquier tipo de resolución o tamaño de pantalla para convertir el PC en un sistema de cine en casa de gama alta.

Procesador de vídeo programable y adaptable¹ : PureVideo es una tecnología programable que se adapta a los nuevos formatos de codificación surgidos en el mercado a fin de ofrecer una solución abierta al futuro.

Descodificación MPEG-2 y WMV de alta definición acelerada por hardware¹: Excelente reproducción de vídeo MPEG-2 y WMV (incluido WMV-HD) con mínimo uso de la CPU a fin de dejar libre el PC para otras tareas.

Desentrelazado espaciotemporal¹: Suaviza la reproducción de vídeo y DVD en las pantallas progresivas para proporcionar en el PC imágenes claras y nítidas, equiparables a las de los mejores sistemas de cine en casa.

Adaptación a diferentes resoluciones con máxima calidad : Permite ampliar el tamaño de imagen de un vídeo de baja resolución a resoluciones de TV de alta definición (hasta 1080) sin perder claridad y nitidez de imagen. También puede reducir el tamaño del vídeo de alta resolución, incluido el de los formatos HD, sin provocar el habitual parpadeo y manteniendo el nivel de detalle de las imágenes.

Corrección del color de vídeo¹: Elimina las diferencias de color típicas de los monitores RGB y las pantallas de TV a través de los mandos de la función ProcAmp de PureVideo, que permiten ajustar funciones como el brillo y el contraste. La corrección gamma elimina el exceso de claridad u oscuridad de las imágenes y garantiza que éstas mantendrán la luminosidad adecuada con independencia del formato de vídeo o pantalla.

Salida a TV integrada : Incluye funciones avanzadas para la salida a pantallas de TV (vídeo compuesto/S-Video/por componentes) con una resolución máxima de 1080i.

Controladores UDA (Unified Driver Architecture) de NVIDIA® ForceWare® : Todas las soluciones nForce utilizan la arquitectura UDA (Unified Driver Architecture) de NVIDIA, que simplifica la instalación, el mantenimiento.

Tecnología de visualización multipantalla nView™ : Tecnología avanzada diseñada para ofrecer máxima flexibilidad de visualización y control en varios monitores. Las GPU NVIDIA están preparadas para conectar varias pantallas, pero la funcionalidad de las tarjetas gráficas puede variar. Recomendamos comprobar si la tarjeta admite visualización multipantalla antes de adquirirla.

Tecnología NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0 : Permite al usuario ajustar el color digitalmente para compensar las deficiencias de luz del espacio de trabajo y conseguir así colores más vivos y luminosos bajo cualquier condición de iluminación.

Soporte y optimizaciones de OpenGL® 2.0 : Total compatibilidad y máximo rendimiento para todas las aplicaciones OpenGL.

Dos módulos RAMDAC a 400 MHz²: Dos RAMDAC ultrarrápidos manejan dos pantallas QXGA con frecuencias de refresco extraordinariamente altas y ergonómicas (hasta 2048 x 1536 a 85 Hz).



Soporte de DVI Single-Link²: Permite conectar las pantallas planas de mayor tamaño del mercado con una resolución máxima de 1900 x 1200.

1 Esta función precisa software de vídeo compatible. Las funciones pueden variar según el producto.

2 Esta característica puede varias según el modelo.