

NVIDIA® GeForce® 7300 GPUs Caractéristiques et avantages

Prise en charge intégrale du Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 : Cette fonctionnalité incontournable des PC d'aujourd'hui et des consoles de la prochaine génération est la clé d'effets sophistiqués impressionnants, synonymes de réalisme cinématique. Les GPU NVIDIA offre l'implémentation la plus complète qui soit du jeu de fonctions du Shader Model 3.0 — préchargement des textures au niveau des sommets (VTF, *Vertex Texture Fetch*) compris — pour assurer une compatibilité et des performances de haut vol pour toutes les applications DirectX 9.

Prise en charge du rendu à plage dynamique élevée (HDR) réel : Les effets d'éclairage les plus récents donnent littéralement vie aux environnements, autorisant une expérience immersive d'un réalisme rare. Reposant sur la technologie OpenEXR de l'Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), l'implémentation de NVIDIA des textures en 64 bits est la clé d'effets spéciaux à plage dynamique élevée (HDR) de pointe grâce à l'extension du format en virgule flottante à l'ombrage, au filtrage, au texturage et au mélange.

Technologie NVIDIA® TurboCache™ : Partage la capacité et la bande passante de la mémoire vidéo dédiée et de la mémoire système disponible dynamiquement en mettant un turbo aux performances et en augmentant la mémoire graphique totale.

Moteur NVIDIA® CineFX® 4.0 : Fournit des effets spéciaux sophistiqués à des vitesses foudroyantes. La prise en charge complète de Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 permet des effets spéciaux sophistiqués époustouflants. L'architecture de shaders de la prochaine génération et sa nouvelle conception à unité de texture simplifient le traitement des textures pour un jeu à la fois plus rapide et plus coulé.

Certifiés pour le PCI Express : Une conception pensée pour une exécution parfaite avec l'architecture de bus PCI Express de la prochaine génération. Ce nouveau bus double la bande passante de l'AGP 8X en assurant des transferts de données de plus de 4 Go/s dans les deux sens.

Technologie NVIDIA® PureVideo™¹ : Associant des processeurs vidéo haute définition et un logiciel de décodage vidéo, La technologie NVIDIA PureVideo™ est la clé d'une netteté d'image sans précédent, d'une vidéo toute en fluidité, de couleurs fidèles et d'une mise à l'échelle précise de l'image tous contenus vidéo confondus, qui métamorphosent votre PC en un système home cinéma haut de gamme.

Processeur vidéo programmable adaptable¹ : Véritable solution vidéo à l'épreuve du futur, la technologie programmable PureVideo est à même de s'adapter dès leur apparition aux nouveaux formats de codage vidéo.

Accélération matérielle MPEG-2 et WMV haute définition¹ : Parfait la lecture de toutes les vidéos MPEG-2 et WMV (WMV-HD compris) en minimisant l'utilisation du CPU, ce qui déleste le PC lui permettant d'effectuer d'autres opérations.

Désentrelacement spatio-temporel¹ : Parfait la lecture de vidéos et de DVD sur les écrans progressifs pour fournir une image nette et claire digne des meilleurs ensembles home cinéma haut de gamme.

Mise à l'échelle de haute qualité : Permet d'adapter une vidéo basse résolution à des résolutions TVHD (jusqu'à 1080), tout en conservant une image claire et nette. Permet aussi de réduire les dimensions des vidéos, formats haute définition compris, sans papillotements désagréables et en conservant tous les détails de l'image.

Correction chromatique de la vidéo¹ : Corrige les différences au niveau des caractéristiques chromatiques des écrans RVB et TV au moyen des paramètres de contrôle de couleurs ProcAmp de NVIDIA comme la luminosité et le contraste. Grâce à la correction de gamma, les vidéos ne sont plus ni trop sombres ni surexposées ou atones et, ce, avec tous les formats vidéo et d'écran.

Sortie TV intégrée : Fournit une sortie TV de première catégorie (Composite/S-Vidéo/Composant) jusqu'à une résolution de 1080i.

Architecture de pilote unifiée NVIDIA® ForceWare® (UDA) : Toutes les solutions NVIDIA nForce utilisent l'architecture de pilote unifiée ou UDA de NVIDIA — un pilote logiciel conçu pour tous les produits NVIDIA — assurant une installation, une maintenance et des mises à jour aisées.

Technologie d'affichage multi-écran NVIDIA® nView® : Cette technologie de pointe vous offre le maximum en matière de souplesse d'affichage et de contrôle multi-écran. *Les GPU NVIDIA ont été conçus pour prendre en charge l'affichage multiple, mais ce n'est pas le cas de toutes les cartes graphiques. Avant d'acheter une carte graphique, assurez-vous qu'elle est compatible avec cette fonctionnalité.*

Technologie NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0 : Permet à l'utilisateur d'ajuster de manière numérique les réglages chromatiques pour compenser les conditions d'éclairage de son bureau, afin de toujours bénéficier de teintes lumineuses et précises.

Optimisations et prise en charge d'OpenGL® 2.0 : Les performances et la compatibilité sont garanties pour toutes les applications OpenGL.

RAMDAC double à 400 MHz² : Ces RAMDAC ultra-rapides prennent en charge deux écrans QXGA avec des taux de rafraîchissement ergonomiques, ultralégers, pouvant atteindre 2048x1536 à 85Hz.



Prise en charge DVI monoliasion² : En mesure de gérer les écrans plats les plus grands et de plus haute résolution du secteur, résolution 1900x1200 comprise.

1 Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.

2 . Les caractéristiques varient d'un modèle à l'autre.