GPU NVIDIA® GeForce® 7600: características y ventajas

Arquitectura superescalar de última generación: proporciona más de 2 veces la capacidad de sombreado que la generación anterior, lo que significa llevar el rendimiento de los juegos al límite.

Soporte completo de Microsoft® DirectX® 9.0 con Shader Model 3.0 el estándar de los PC más modernos y la nueva generación de consolas. Produce efectos visuales espectaculares para proporcionar un realismo de cine en los juegos. Las GPU NVIDIA ofrecen la implementación más completa de la especificación Shader Model 3.0, lo que incluye la función Vertex Texture Fetch (VTF), para garantizar el máximo nivel de compatibilidad y rendimiento con todas las aplicaciones DirectX 9.

Motor NVIDIA® CineFX® 4.0: ofrece la posibilidad de crear efectos visuales avanzados a velocidades inimaginables. El soporte del software Shader Model 3.0 de DirectX® 9.0 proporciona efectos especiales más complejos y espectaculares que nunca. Su arquitectura de sombreado de última generación, que incorpora una unidad de procesamiento de texturas de nuevo diseño, facilita el tratamiento de las texturas para que la ejecución de los juegos sea más rápida y fluida.

Tecnología NVIDIA® SLI™*: permite combinar la capacidad de dos tarjetas gráficas en un mismo sistema, con lo que llega a duplicar el rendimiento de los gráficos con respecto a las configuraciones con una sola GPU y ofrece experiencias de juego nunca vistas. Imprescindible para los nuevos gráficos PCI Express®, SLI incrementa de forma espectacular el rendimiento de los juegos más populares del mercado.

Tecnología NVIDIA® Intellisample™ 4.0: la mejor calidad de antialiasing para renderizar imágenes ultrarrealistas sin bordes dentados a velocidades insospechadas. La calidad de imagen alcanza cotas hasta ahora desconocidas gracias a un nuevo patrón de muestreo con cuadrícula rotada, filtros avanzados de 128 taps, filtrado anisótropo de 16 muestras y soporte de supermuestreo y multimuestreo de transparencias.

Auténtico renderizado de alto rango dinámico (HDR): los efectos de iluminación más sofisticados para proporcionar una experiencia de juego más real e intensa. Basada en la tecnología OpenEXR de Industrial Light & Magic (http://www.openexr.com/), la implementación de operaciones de texturas de 64 bits proporciona los efectos visuales de alto rango dinámico (HDR) más sorprendentes gracias a un considerable incremento de la capacidad de cálculo en coma flotante para operaciones de sombreado, filtrado, texturizado y mezcla.

Tecnología NVIDIA® PureVideo™:** es una combinación de procesadores de vídeo de alta definición y software de descodificación que proporciona una excepcional calidad de imagen, fluidez de reproducción, color de alta precisión e imágenes adaptadas a cualquier tipo de resolución o tamaño de pantalla para convertir el PC en un sistema de cine en casa de gama alta.

Procesador de vídeo programable y adaptable:** la tecnología de PureVideo es programable y se adapta a los nuevos formatos de codificación de vídeo aparecidos en el mercado a fin de ofrecer una solución abierta al futuro.

Descodificación H.264, MPEG-2 y WMV de alta definición acelerada por hardware:** excelente reproducción de vídeo H.264, MPEG-2 y WMV (incluido WMV-HD) con mínimo uso de la CPU a fin de dejar libre el PC para otras tareas.

Desentrelazado espaciotemporal avanzado:** suaviza la reproducción de vídeo y DVD en las pantallas progresivas para proporcionar en el PC imágenes claras y nítidas, equiparables a las de los mejores sistemas de cine en casa.

Adaptación a diferentes resoluciones con máxima calidad: tecnología de escalado y filtrado de alta calidad que proporciona imágenes limpias y claras en ventanas de cualquier tamaño, incluidas las pantallas de TV de alta definición con resoluciones de hasta 1080p.

Corrección del color de vídeo:** elimina las diferencias de color típicas de los monitores RGB y las pantallas de TV a través de los mandos de la función ProcAmp de PureVideo, que permiten ajustar funciones como el brillo y el contraste. La corrección gamma elimina el exceso de claridad u oscuridad de las imágenes y garantiza que éstas mantendrán la luminosidad adecuada con independencia del formato de vídeo o pantalla.

Codificador de TV de alta definición integrado: proporciona salida a TV analógica (vídeo por componentes/compuesto/S-Video) con resoluciones de hasta 1080i.

Tecnología NVIDIA® UltraShadow™ II: mejora el rendimiento de juegos de última generación como *DOOM 3* de id Software, que incorporan escenas complejas con múltiples objetos y fuentes de luz.

Precisión de 128 bits en las operaciones de cálculo: los cálculos de 128 bits durante todo el canal de renderizado garantizan la mejor calidad de imagen incluso en las aplicaciones más complejas porque eliminan los defectos provocados por la falta de precisión.

Color de 32 bits a máxima velocidad: calidad de imagen muy superior sin perder rendimiento.

Controladores UDA (Unified Driver Architecture) de NVIDIA® ForceWare®: ofrecen garantía de compatibilidad, fiabilidad y estabilidad para la más amplia gama de juegos y aplicaciones del mercado. El software ForceWare asegura la mejor experiencia de uso nada más instalar el producto en cualquier PC y proporciona máximo rendimiento y actualización de funciones a lo largo de toda la vida útil de las GPU GeForce.

Soporte y optimización de OpenGL® 2.0: total compatibilidad y máximo rendimiento para todas las aplicaciones OpenGL.

Tecnología de visualización multipantalla NVIDIA® nView™: tecnología avanzada diseñada para ofrecer máxima flexibilidad de visualización y control en varios monitores.

Tecnología NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0: permite al usuario ajustar el color digitalmente para compensar las deficiencias de luz del espacio de trabajo y conseguir así colores más vivos y luminosos bajo cualquier condición de iluminación.

.

Soporte de PCI Express: total compatibilidad con la nueva generación de buses PCI Express. Este nuevo bus duplica el ancho de banda del bus AGP 8X, lo que proporciona una velocidad superior a 4 GB/s. en las transferencias de datos en ambas direcciones.

Dos módulos RAMDAC a 400 MHz: dos RAMDAC ultrarrápidos manejan dos pantallas QXGA con frecuencias de refresco extraordinariamente altas y ergonómicas (hasta 2048 x 1536 a 85 Hz).

Soporte de DVI Dual-Link: permite conectar las pantallas planas de mayor tamaño del mercado con una resolución de hasta 2560 x 1600.

Proceso de fabricación de 90 nm: frecuencias de reloj muy superiores que dan como resultado más rendimiento.

Interfaz de memoria GDDR3 de alta velocidad: el soporte de la rápida memoria GDDR3 proporciona una extraordinaria frecuencia de cuadro incluso en las aplicaciones y los juegos más avanzados.

Diseñadas para Windows® Vista™: la arquitectura de tercera generación de estas GPU está diseñada para funcionar con Windows Vista, lo que permitirá sacar todo el partido posible a la interfaz 3D del próximo sistema operativo de Microsoft.

** Sólo en las versiones SLI de las GPU GeForce PCI Express.*

*** Esta función precisa software de vídeo compatible. Las funciones pueden variar según el producto.*