

Caractéristiques et avantages des GPU NVIDIA® GeForce® 7600

Une architecture de GPU superscalaire avant-gardiste : Fournit jusqu'à plus de 2 fois la puissance d'ombrage des produits de la génération précédente pour une performance de jeu décapante.

Prise en charge intégrale de Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 : Le standard des PC d'aujourd'hui et des consoles de la prochaine génération est la clé d'effets spéciaux à la fois complexes et impressionnants au service du réalisme cinématique. Les GPU NVIDIA offrent l'implémentation la plus complète qui soit du jeu de fonctions Shader Model 3.0 — y compris le préchargement des textures au niveau des sommets (VTF, *Vertex Texture Fetch*) — assurant une compatibilité et des performances de haut vol pour toutes les applications DirectX 9.

Moteur NVIDIA® CineFX® 4.0 : Pour des effets visuels pointus à des vitesses fulgurantes. La prise en charge complète de Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 permet des effets spéciaux sophistiqués époustoufflants. L'architecture de shaders de la prochaine génération et sa nouvelle conception à unité de texture simplifient le traitement des textures pour un jeu à la fois plus rapide et plus coulé.

Technologie NVIDIA® SLI™* : En permettant à deux cartes graphiques de tourner en parallèle, cette technologie vous offre jusqu'à deux fois les performances d'une configuration mono-GPU pour des expériences de jeu inégalables. Des avantages qui s'apprécient pleinement avec les cartes graphiques PCI Express®, cas dans lequel SLI booste littéralement les performances des meilleurs jeux actuels.

Technologie NVIDIA® Intellisample™ 4.0 : L'anticrénelage le plus rapide du secteur est la base de visuels ultra-réalistes, sans bords dentelés, calculé à des vitesses fulgurantes. La qualité de l'image atteint de nouveaux sommets grâce à un nouveau modèle d'échantillonnage à grille pivotée, une couverture échantillon avancée de 128 taps, un filtrage anisotrope 16x et une prise en charge du super-échantillonnage et du multi échantillonnage des données de transparence.

Prise en charge réelle du rendu à plage dynamique étendue (HDR) : Le nec plus ultra en matière d'effets d'éclairage rend les environnements plus vivants que nature pour une expérience ultra-réaliste et vraiment immersive. L'implémentation par NVIDIA des textures en 64 bits, basée sur la technologie OpenEXR de l'Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), autorise des effets spéciaux à plage dynamique étendue (HDR) de pointe ; notamment grâce à l'extension du format en virgule flottante à l'ombrage, au filtrage, au texturage et au mélange.

Technologie NVIDIA® PureVideo™ :** L'association des processeurs vidéo haute définition et du logiciel de décodage vidéo se traduit par une netteté d'image sans précédent, une vidéo toute en fluidité, des couleurs fidèles et une mise à l'échelle précise de l'image tous contenus vidéo confondus, qui métamorphosent votre PC en un système home cinéma haut de gamme.



Processeur vidéo programmable adaptable:** Véritable solution vidéo à l'épreuve du futur, la technologie programmable de PureVideo s'adapte dès leur apparition aux nouveaux formats de codage vidéo.

Accélération matérielle H.264, MPEG-2 et WMV haute définition:** Offre une lecture fluide de toutes les vidéos H.264, MPEG-2 et WMV (WMV-HD compris) en minimisant l'utilisation du CPU, ce qui déleste le PC lui permettant ainsi d'effectuer d'autres opérations.

Désentrelacement spatio-temporel avancé:** Améliore la lecture de vidéos et de DVD sur les écrans progressifs pour fournir une image nette et claire digne des meilleurs systèmes *home cinéma* haut de gamme.

Mise à l'échelle de haute qualité : La technologie de mise à l'échelle employée offre une image de haute qualité, claire et nette quelle que soit la taille de la fenêtre de visualisation et ce, pour des résolutions TVHD pouvant atteindre 1080p.

Correction chromatique des vidéo:** Corrige les caractéristiques chromatiques des écrans RVB et TV au moyen de paramètre de contrôle de couleurs ProcAmp, de la technologie NVIDIA PureVideo, comme la luminosité et le contraste. Grâce à la correction du gamma, les vidéos ne sont plus ni trop sombres ni surexposées ou atones et, ce, avec tous les formats vidéo et sur tous types d'écrans.

Encodeur TVHD intégré : Fournit une sortie TV analogique (Composant/Composite/S-vidéo) jusqu'à une résolution de 1080i.

Technologie NVIDIA® UltraShadow™ II : Améliore les performances des jeux les plus pointus qui à l'instar de *DOOM 3* (id Software), multiplient les scènes complexes avec de nombreux objets et sources lumineuses.

Calculs de précision studio sur 128 bits : Les calculs de précision studio sur 128 bits, sur l'ensemble de pipeline, éliminent les imperfections dues à une précision médiocre et assurent une qualité d'image optimale et ce, même avec les applications les plus exigeantes.



Précision de couleur 32 bits pleine vitesse : Assure une qualité d'image accrue sans compromettre les performances.

Architecture de pilote unifiée (UDA) NVIDIA® ForceWare® : Garantie d'un excellent niveau de compatibilité, de fiabilité et de stabilité avec la plus vaste gamme de jeux et d'applications qui soit. ForceWare est la garantie d'une satisfaction complète et immédiate des utilisateurs, qui bénéficient d'améliorations de performances et de mises à jour pendant tout le cycle de vie des GPU NVIDIA GeForce.

Optimisations et prise en charge de OpenGL® 2.0 : Assure une compatibilité et des performances de haut vol pour les applications OpenGL.

Technologie d'affichage multi-écrans NVIDIA® nView® : Cette technologie de pointe vous offre le maximum en matière de souplesse d'affichage et de contrôle multi-écrans.

Technologie NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0 : Permet à l'utilisateur d'ajuster numériquement les réglages chromatiques pour compenser les conditions d'éclairage de son bureau, afin de toujours bénéficier de teintes lumineuses et fidèles.

Prise en charge de PCI Express : La conception de nos produits a pris en compte l'architecture de bus PCI Express de dernière génération. Ce nouveau bus double la bande passante de l'AGP 8X en assurant des transferts de données de plus de 4 Go/s dans les deux sens.

RAMDAC doubles à 400 MHz : Ces RAMDAC ultra-rapides prennent en charge deux écrans QXGA avec des taux de rafraichissements ergonomiques, ultrarapides, pouvant atteindre 2048x1536 à 85Hz.

Prise en charge d'un connecteur DVI à double liaison : Permet de gérer les écrans plats les plus grands et de plus haute résolution du secteur (maxi. 2560x1600).

Technologie de fabrication en 90 nm : Ce procédé de fabrication assure des performances supérieures grâce à des fréquences d'horloges toujours plus élevées.

Interface de mémoire GDDR3 haut débit : La prise en charge de la très rapide mémoire GDDR3 se traduit par des vitesses de défilement fluides, même avec les jeux et les applications les plus pointus.

Une conception pensée pour Microsoft® Windows Vista™: Conçue pour Windows Vista, la troisième génération d'architecture de GPU de NVIDIA saura offrir aux utilisateurs la meilleure expérience qui soit avec l'interface utilisateur graphique 3D du nouveau système d'exploitation (SE) de Microsoft.

** Versions certifiées NVIDIA SLI de GPU GeForce PCI Express uniquement.*

*** Fonction nécessitant un logiciel vidéo pris en charge. Les caractéristiques peuvent varier d'un produit à l'autre.*