

## Caratteristiche e vantaggi delle GPU NVIDIA® GeForce® 7600

**Nuova generazione di architettura superscalare per GPU:** Offre fino al doppio della potenza di ombreggiatura rispetto alla generazione precedente. Garantisce prestazioni di gioco davvero uniche.

**Supporto completo di Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0:** Shader Model 3.0 è lo standard dei moderni PC e delle console di gioco di prossima generazione e consente di realizzare effetti complessi e strabilianti di realismo cinematografico. Le GPU NVIDIA offrono l'implementazione più completa della serie di funzionalità Shader Model 3.0 — fra cui la vertex texture fetch (VTF) — per garantire la massima compatibilità e prestazioni di assoluto rilievo a tutte le applicazioni DirectX 9.

**Motore NVIDIA® CineFX® 4.0:** Offre velocità inimmaginabili per gli effetti visivi più avanzati. Il pieno supporto di Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 permette di realizzare effetti speciali sbalorditivi e complessi. L'architettura per shader di nuova generazione razionalizza l'elaborazione delle texture e offre doti superiori di giocabilità e fluidità.

**Tecnologia NVIDIA® SLI™\*:** Offre sino al doppio delle prestazioni di una configurazione a GPU singola per esperienze di gioco senza precedenti consentendo l'esecuzione in parallelo di due schede grafiche. La novità irrinunciabile per le soluzioni grafiche PCI Express®, la tecnologia SLI aumenta nettamente le prestazioni dei giochi per PC di maggiore successo.

**Tecnologia NVIDIA® Intellisample™ 4.0:** Funzione di antialiasing più rapida e di migliore qualità del settore che offre visuali ultra-realistiche, senza bordi frastagliati e con una velocità sbalorditiva. La qualità visiva raggiunge nuovi vertici grazie a un nuovo modello di campionatura a griglia ruotata, alla copertura del campione a 128 Tap, alla filtratura anisotropa 16x e al supporto per la supercampionatura e la multicampionatura trasparente.

**Supporto efficace del rendering High Dynamic Range (HDR):** Gli effetti avanzati di illuminazione danno vita ad ambienti davvero coinvolgenti e verosimili. Basata sulla tecnologia OpenEXR di Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), l'implementazione delle texture a 64 bit di NVIDIA definisce nuovi standard per gli effetti visivi a elevata gamma dinamica (HDR) grazie alle funzionalità di ombreggiatura, filtratura, texturing e fusione in virgola mobile.

**Tecnologia NVIDIA® PureVideo™\*\*:** La combinazione dei processori video ad alta definizione e del software per decodifica offre a tutti i contenuti video la massima fluidità e doti di nitidezza, accuratezza del colore e precisione di scalatura dell'immagine davvero senza precedenti, in modo da trasformare i PC in home theater di fascia alta.

**Processore video programmabile e adattabile\*\*:** La tecnologia programmabile NVIDIA PureVideo è in grado di adattarsi a ogni nuovo formato di codifica video in corso di sviluppo per offrire una soluzione video a prova di futuro.



**Accelerazione hardware H.264, MPEG-2 e WMV ad accelerazione hardware\*\*:** Riproduzione fluidissima di tutti i filmati H.264, MPEG-2 e WMV — inclusi i WMV-HD — con utilizzo minimo della CPU in modo che il PC sia libero di svolgere altre operazioni.

**Deinterlacciamento spazio-temporale avanzato\*\*:** Rende fluide le riproduzioni di video e DVD sui display progressivi e offre immagini nitide e perfette che possono rivaleggiare con quelle dei sistemi home theater di fascia alta.

**Scalatura di alta qualità:** Le tecnologie di scalatura e filtratura di alta qualità permettono di offrire immagini chiare e nitide per finestre di qualsiasi dimensione, incluse le risoluzioni HDTV a tutto schermo sino a 1080p.

**Correzione del colore dei video\*\*:** Corregge le differenze nelle caratteristiche di colore dei monitor RGB e TV tramite le impostazioni dei comandi di colore ProcAmp di NVIDIA PureVideo, quali quelli di luminosità e contrasto. La correzione della gamma dei display garantisce che i video non siano troppo scuri, troppo luminosi, o slavati a prescindere dal formato video o dal display.

**Codificatore HDTV integrato:** Offre un'uscita TV analogica (Componente/Composita/S-Video) alla definizione di 1080i

**Tecnologia NVIDIA® UltraShadow™ II:** Perfeziona le prestazioni dei giochi più innovativi e impegnativi, quali il nuovissimo DOOM 3 di id Software, che presenta scene di elevata complessità con molteplici sorgenti luminose e moltissimi oggetti.

**Precisione del colore cinematografica a 128 bit:** La precisione di calcolo a 128 bit, tipica degli studi cinematografici, viene estesa all'intera pipeline e garantisce la migliore qualità dell'immagine in tutto il settore per qualsiasi applicazione, anche per le più esigenti, grazie all'eliminazione di ogni difetto dovuto alla bassa precisione.

**Precisione del colore a 32 bit e massima velocità:** Offre una qualità immagine nettamente superiore con nessun compromesso in termini di prestazioni.

**NVIDIA® ForceWare® Unified Driver Architecture (UDA):** ForceWare offre una provata compatibilità, affidabilità e stabilità con una vastissima gamma di giochi e applicazioni. I driver grafici ForceWare garantiscono la migliore esperienza possibile a ogni utente fornendo un solo driver per tutti i prodotti e aggiornamenti costanti di prestazioni e funzionalità per l'intera vita del prodotto.

**Ottimizzazioni e supporto di OpenGL® 2.0:** Garantisce le migliori prestazioni e la massima compatibilità con tutte le applicazioni OpenGL.

**Tecnologia multi-display NVIDIA® nView™:** Tecnologia avanzata che offre il massimo della flessibilità di visualizzazione e del controllo dei monitor multipli.



**Tecnologia NVIDIA® Digital Vibrance Control® 3.0:** Permette agli utenti di regolare in modo digitale la qualità del colore in modo da compensare le condizioni di illuminazione dello spazio di lavoro, per ottenere colori accurati e brillanti in qualsiasi condizione.

**Supporto dello standard PCI Express:** Le nuove GPU NVIDIA sono state specificamente progettate per integrarsi alla perfezione con la nuova generazione di architettura bus, la PCI Express. Questo nuovissimo bus raddoppia la banda passante dello standard AGP 8X, arrivando a offrire oltre 4 GB al secondo per i trasferimenti di dati sia in upload che in download.

**Doppio RAMDAC a 400 MHz:** Un RAMDAC rapidissimo che supporta due display QXGA con velocità di refresh altissime ed ergonomiche – sino a 2048 x 1536 a 85 Hz.

**Supporto di Dual-link DVI** In grado di utilizzare i display flat-panel più grandi e a maggiore risoluzione del settore, con un valore massimo di 2560x1600.

**Tecnologia di processo a 90 nm:** Offre prestazioni elevate grazie a maggiori velocità di clock sensazionali.

**Interfaccia di memoria GDDR3 ad alta velocità:** Il supporto per la rapidissima memoria GDDR3 offre frame rate di grande fluidità anche per le applicazioni e i giochi più avanzati.

**Concepita appositamente per Microsoft® Windows Vista™:** L'architettura delle GPU di terza generazione realizzata per Windows Vista offre la migliore esperienza possibile con l'interfaccia utente in grafica 3D del prossimo sistema operativo (SO) di Microsoft.

*\* Disponibile soltanto nelle versioni certificate di alcune GPU GeForce PCI Express.*

*\*\* La funzione richiede un software video supportato. Le caratteristiche variano secondo i prodotti.*