

NVIDIA Quadro® FX 1500M

Accélération des flux de travaux intensifs et raccourcissement des cycles de conception grâce à des niveaux de performances élevés

- L'accélération matérielle et logicielle des fonctions graphiques autorise des niveaux de productivité supérieurs et la gestion de problèmes plus complexes.
- Les moteurs de vertex et de pixels parallèles sont la clé de performances de géométrie superlatives, de performances de ligne fulgurantes et de vitesses de remplissage impressionnantes.
- Les pipelines de pixels entièrement programmables ouvrent la voie à de nouvelles classes d'applications professionnelles.
- Des performances graphiques de haut niveau : jusqu'à 145 millions de triangles/s et 7.5 milliards de texels/s.

Visualisation d'ensembles de données volumineux avec une qualité d'image élevée

- Fournit un débit élevé pour la visualisation interactive de grands modèles.
- Le format en virgule flottante de 128 bits sur tout le pipeline et la précision sous-pixel de 12 bits fournissent des images ultra-réalistes.
- La prise en charge de jusqu'à 256 Mo de tampon graphique pour le stockage et le traitement d'ensembles de données volumineux dans le système graphique permet de visualiser des modèles plus complexes et d'interagir avec.
- De hauts niveaux d'antirénelage pleine scène à grille pivotée (RG FSAA) augmentent la fidélité des couleurs et la qualité de l'image au niveau des bords et des lignes, ce qui réduit les bords en escalier disgracieux sans concession côté performance.
- L'architecture de mémoire unifiée autorise une gestion de mémoire de haut vol caractérisée par une allocation et un partage efficaces des ressources de mémoire entre les fenêtres et applications graphiques ouvertes en simultané, sans effets secondaires sur les performances.

Une solution stable, compatible et optimisée pour toutes les applications professionnelles

- Un développement de produits et une qualification poussés assurent des performances système fiables.
- Une certification réelle avec les premières applications de conception assistée par ordinateur (CAO), de création de contenu numérique (CCN) et de visualisation du secteur.
- Le système s'exécute dans les environnements hétérogènes dans le cadre de déploiements informatiques différenciés, ce qui facilite la gestion.
- Une conception pensée pour Microsoft® Windows Vista™, le système d'exploitation Microsoft de la prochaine génération, en mesure d'offrir aux utilisateurs de Vista une expérience stupéfiante avec un CPU de rendu et de compositing dédié.

Une évolutivité des performances incomparable, basée sur une utilisation judicieuse d'outils de gestion de la consommation et clé d'une autonomie de batterie supérieure

- La technologie NVIDIA® PowerMizer™ prolonge l'autonomie de batterie en favorisant une consommation d'énergie on ne peut plus efficace.
 - Cette technologie réduit la consommation d'énergie en adaptant la bande passante du bus PCI Express® en fonction des besoins des applications qui ne nécessitent pas toutes les voies x16.
- Des outils de gestion de la consommation avancés permettent aux utilisateurs d'adapter la consommation en fonction des exigences des applications.
- Cette solution d'alimentation à la demande permet au sous-système graphique de consommer bien moins lorsqu'il est inutile (en cas d'inactivité du système par exemple) et de fournir des performances élevées lorsque le système le demande (par exemple pour exécuter des applications intensives).



NVIDIA.

NVIDIA QUADRO FX MOBILE MARKETING MATERIALS

- La dernière technologie de semi-conducteurs du secteur améliore les performances tout en s'exécutant à une tension moindre que les générations précédentes.