



NVIDIA Quadro® FX 2500M

Unerreichte Anwendungs-Performance für die Beschleunigung komplexer Workflows und kürzere Design-Zyklen

- Die Hardware- und Softwarebeschleunigung der Grafikfunktionen sorgt für eine enorme Steigerung der Produktivität und die Bewältigung komplexer Prozesse
- Parallele Vertex- und Pixel-Engines bieten eine rasante Geometrie- und Linien-Performance sowie extrem hohe Füllraten
- Vollständig programmierbare Pixel-Pipelines sorgen für Kompatibilität mit den neuesten professionellen Anwendungen für noch komplexere Shader
- Unerreichte Grafik-Performance mit bis zu 181 Millionen Dreiecken/s und 10,8 Milliarden Texel/s

Perfekte Bildqualität selbst für die umfassendsten Datensätze

- Bietet den höchsten Durchsatz für die interaktive Visualisierung großer Modelle
- Echte 128-Bit Gleitkomma-Pipeline mit 12-Bit Subpixel-Präzision für realistische Bilder
- Unterstützt lokale Framebuffer bis zu 512 MB für die Speicherung und Verarbeitung großer Datensätze in Grafiksystemen und die Visualisierung von bzw. Interaktion mit komplexen Modellen
- Hochwertiges Vollbild-Antialiasing mit gedrehtem Raster (RG FSAA) für mehr Farbgenauigkeit und Bildqualität für Kanten und Linien sowie weniger „Treppeneffekte“ bei gleichbleibender Performance
- Die vereinheitlichte Speicherarchitektur ermöglicht eine effiziente Zuweisung und Verwaltung des Systemspeichers zwischen gleichzeitig geöffneten Grafikfenstern und Anwendungen – und das ohne Leistungseinbußen

Perfekte Stabilität, Kompatibilität und Optimierung für alle professionellen Anwendungen

- Umfassende Produktentwicklung und -zertifizierung für stabile Systemleistung
- Zertifiziert für branchenführende CAD-, DCC- und Visualisierungsanwendungen
- System wird in Mischumgebungen und in unterschiedlichen IT-Installationen ausgeführt und ermöglicht somit eine einfache Administration
- Entwickelt für Microsoft® Windows Vista™, das Microsoft Betriebssystem der nächsten Generation mit dediziertem Rendering- und Compositing-Grafikprozessor

Unerreichte Performance-Skalierbarkeit mit adaptiven Energieverwaltungstools für eine lange Akkulaufzeit

- Die NVIDIA® PowerMizer™ Technologie sorgt für eine effiziente Energieverwaltung und damit eine lange Akkulaufzeit
 - Dabei wird die PCI Express® Bandbreite energiesparend auf die Anforderungen der Anwendungen skaliert, die nicht alle x16 Lanes benötigen
- Moderne Energieverwaltungstools ermöglichen die Anpassung des Stromverbrauchs an die Anwendungsanforderungen
- Die Power-on-demand-Funktion senkt den Stromverbrauch des Grafiksystems (z. B. im Standby-Modus) und bietet jederzeit höchste Leistungswerte bei Bedarf (z. B. für anspruchsvolle Anwendungen)
- Die neueste Halbleitertechnologie der Branche bietet im Gegensatz zur Vorgängergeneration eine bessere Performance bei niedrigeren Spannungen