

NVIDIA® GeForce® 7600 Grafikprozessoren - Werbebotschaften WERBEBOTSCHAFTEN FÜR VERBRAUCHER

Ungezügelter HD-Gaming-Power

- Die gleiche patentierte Architektur und Funktionalität wie die preisgekrönten NVIDIA® GeForce® 7800 Grafikprozessoren
- Bis zu doppelt so viel Leistung wie die Vorgängergeneration
- Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 Technologie der zweiten Generation
- Unterstützung für HDR (high dynamic-range) -Rendering und damit modernste Ausleuchtungseffekte
- Schneller GDDR3 Speicher für rasante Frameraten selbst bei maximalen Leistungseinstellungen
- NVIDIA® SLI™-Ready – doppelt so viel Leistung wie ein einzelner Grafikprozessor für ultimatives Gaming
- Integrierter Dual-Link DVI-Anschluss mit Unterstützung für HD-Digitalbildschirme mit Auflösungen bis zu 2560x1600

NVIDIA® PureVideo™ Technologie: PC-Heimkino in High Definition

- Dedizierte Videoprozessoren sorgen für eine deutlich höhere Leistung bei der Videoverarbeitung
 - Die H.264-, MPEG2- und WMV9-Decodierbeschleunigung bietet unerreichtes HD- und SD-Video sowie beeindruckendes Post-Processing
 - Videoprozessoren entlasten die Grafikprozessor-Shader und ermöglichen die gleichzeitige Ausführung mehrerer 3D-Anwendungen
- Die modernsten Videoalgorithmen der Branche bieten ruckelfreies Video und beste Bildqualität
 - Die 3:2 und 2:2 Pulldown-Korrektur (Inverse Telecine) erkennt und beseitigt Aliasingfehler bei der Konvertierung von Film in Video
 - Das moderne Raum-Zeit-adaptive De-Interlacing bietet optimale Wiedergabequalität für HD- und SD-Inhalte auf PC-Monitoren und LCD-Displays
 - Hochwertige Skalierungs- und Filterfunktionen: Vollbild-Video ohne Rauschen oder Grafikfehler
- Die VMR- und Overlay-Videoarchitektur wurde speziell für Microsoft® Windows Vista™, Windows® XP und Windows® XP Media Center Edition entwickelt
- Umfassende Anschlussmöglichkeiten für praktisch jedes Anzeigegerät in Heim und Büro
 - Die DVI-Ausgabe ermöglicht eine reine Digitalverbindung für HDTV-Geräte bei Auflösungen von 720p und 1080p
 - Der integrierte HDTV-Encoder bietet analoge Auflösungen fürs TV (Component/Composite/S-Video) bis zu 1080i

Entwickelt für Windows Vista™ - die nächste Microsoft® Betriebssystemgeneration

- Grafikprozessorarchitektur der dritten Generation – entwickelt für Windows Vista
- Optimiert für die Windows Vista 3D Benutzeroberfläche
- Das bewährte NVIDIA® Ein-Treiber-Konzept (UDA) bietet Unterstützung für das neue Betriebssystem und damit höchste Stabilität
- NVIDIA® PureVideo™ Technologie – für eine hochwertige VMR-Pipeline für erstklassiges Video unter Windows Vista