

## NVIDIA® GeForce® 7950 GX2 Grafikprozessoren WERBEBOTSCHAFTEN FÜR VERBRAUCHER

### Design für extremes HD-Gaming

- Die geballte Leistungskraft zweier GeForce 7950 Grafikprozessoren für eine unglaubliche Gaming-Performance
- NVIDIA® SLI™-Ready (SLI Unterstützung wird in Bälde über eine NVIDIA Forceware Treiberversion zur Verfügung gestellt. Genauere Informationen finden Sie unter [www.slizone.com](http://www.slizone.com).)
- Der 90 nm Fertigungsprozess ermöglicht superschnelle Core-Taktfrequenzen für höchste Grafikperformance
- NVIDIA® CineFX® 4.0 Engine: modernste Grafikeffekte in atemberaubender Geschwindigkeit
  - Mehr als doppelt so viel Gleitkomma-Shaderleistung (im Vergleich zur Vorgängergeneration)
  - Der moderne Textur Kern bietet eine schnelle 64-Bit Gleitkomma-Texturfilterung für echte HDR- (High Dynamic-Range) -Ausleuchtungseffekte
- Die 512-Bit Speicherschnittstelle und der schnelle 1 GB GDDR3 Speicher ermöglichen rasante Framerates selbst bei maximalen Grafikeinstellungen
- Zwei integrierte Dual-Link DVI-Anschlüsse unterstützen HD-Flachbildschirme mit Auflösungen bis zu 2560x1600 und damit ein ultrarealistisches HD-Gaming

### Moderne Grafik-Engines: für ein ultrarealistisches Gaming-Erlebnis und unerreichte Bildqualität

- Die einzige Grafikprozessorarchitektur der Branche mit voller Unterstützung für Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0, einschließlich Vertex Texture Fetch (VTF) – für moderne Shaderprogramme und noch realistischere Effekte
- 64-Bit Gleitkomma-Texturfilterung und Blending bieten echte HDR (high dynamic-range) -Unterstützung für kinoreife Ausleuchtungseffekte
- Der adaptive Transparenz-Antialiasing-Algorithmus sorgt für maximale Bildqualität bei minimaler Prozessorbelastung

### NVIDIA® PureVideo™ Technologie: PC-Heimkino in High Definition

- Dedizierte Videoprozessoren sorgen für eine deutlich höhere Leistung bei der Videoverarbeitung
  - Die H.264-, MPEG2- und WMV9-Decodierbeschleunigung bietet unerreichtes HD- und SD-Video sowie beeindruckendes Post-Processing
  - Eigene Videoprozessoren entlasten die Grafikprozessor-Shader und ermöglichen so die gleichzeitige Ausführung mehrerer 3D-Anwendungen
- Die modernsten Videoalgorithmen der Branche bieten ruckelfreies Video und beste Bildqualität
  - Die 3:2 und 2:2 Pulldown-Korrektur (Inverse Telecine) erkennt und beseitigt Aliasingfehler bei der Konvertierung von Film in Video
  - Das moderne Raum-Zeit-adaptive De-Interlacing bietet optimale Wiedergabequalität für HD- und SD-Inhalte auf PC-Monitoren und LCD-Displays
  - Hochwertige Skalierungs- und Filterfunktionen: Vollbild-Video ohne Rauschen oder Grafikfehler
- Die VMR- und Overlay-Videoarchitektur wurde speziell für Microsoft® Windows Vista™, Windows® XP und Windows® XP Media Center Edition entwickelt
- Umfassende Anschlussmöglichkeiten für praktisch jedes Anzeigegerät in Heim und Büro
  - Die DVI-Ausgabe ermöglicht eine reine Digitalverbindung für HDTV-Geräte bei Auflösungen von 720p und 1080
  - Der integrierte HDTV-Encoder bietet analoge Auflösungen fürs TV (Component/Composite/S-Video) bis zu 1080

### Entwickelt für Windows Vista™ - die nächste Microsoft® Betriebssystemgeneration

- Grafikprozessorarchitektur der dritten Generation – entwickelt für Windows Vista
- Optimiert für die Windows Vista 3D Benutzeroberfläche
- Das bewährte NVIDIA® Ein-Treiber-Konzept (UDA) bietet Unterstützung für das neue Betriebssystem und damit höchste Stabilität
- NVIDIA® PureVideo™ Technologie – für eine hochwertige VMR-Pipeline für erstklassiges Video unter Windows Vista