

Messaging di NVIDIA Gelato/Gelato Pro 2.0 Rendering ovunque

1. NVIDIA® Gelato® 2.0 – rendering del fotogramma finale accelerato mediante unità di elaborazione grafica (GPU)
 - Velocità senza sacrificare la qualità
 - Aumento della velocità di rendering secondo il “Cubo della legge di Moore” per ciascuna nuova generazione dell’hardware
 - Potenza e stabilità per le scene più complesse
 - Serie di opzioni avanzate e pienamente funzionali
 - Permette aggiornamenti dell’hardware ottimali e trasparenti, che permettono di isolare software e contenuti da eventuali modifiche all’infrastruttura hardware
 - Progettata per livelli variabili di competenza tecnica: API & linguaggio di ombreggiatura per singole personalizzazioni o utilizzo con Autodesk Maya e 3ds Max
2. NVIDIA Gelato permette di effettuare il rendering ovunque
 - Renderizzatore di fascia alta
 - Disponibile gratuitamente
 - Offre a tutti la possibilità di renderizzare le proprie immagini ad una qualità superlativa
3. NVIDIA Gelato Pro: funzionalità e supporto di tipo professionale
 - Sorbetto™ – rivoluzionaria tecnologia di reilluminazione interattiva
 - Prestazioni e funzionalità avanzate della pipeline: rendering parallelo del network, multithreading, shadeop DSO
 - Sfrutta al massimo l’architettura delle GPU NVIDIA Quadro® per l’accelerazione delle prestazioni
 - Assistenza e servizi completi da parte di NVIDIA
4. Architettura sviluppata da NVIDIA, leader globale nella grafica 3D
 - Team di sviluppo con esperienza eccellente, il migliore in assoluto nella creazione dei renderizzatori
 - Tradizione aziendale decennale di leadership e innovazione nell’ambito della grafica 3D
 - Azienda leader del mercato nelle soluzioni di grafica professionale