

SLI para portátiles Mensajes para el usuario

Presentamos los primeros portátiles SLI del mundo: juego SLI de alta definición en cualquier lugar

Por primera vez, dos unidades de procesamiento gráfico (GPU) NVIDIA® GeForce® Go 7800 se combinan en un portátil

- NVIDIA® SLI™: hasta dos veces más rendimiento que un sistema con una sola GPU para brindar una experiencia de juego incomparable.
- Motores de efectos visuales avanzados proporcionan la experiencia de juego más real.
 - Soporte completo de Microsoft® DirectX® 9.0 con Shader Model 3.0, incluida la función VTF (Vertex Texture Fetch).
 - Motor NVIDIA® CineFX® 4.0: proporciona efectos visuales espectaculares a velocidades insospechadas.
 - Auténtico renderizado de alto rango dinámico (HDR): reproduce los efectos de iluminación más sofisticados.
 - Tecnología NVIDIA® Intellisample™ 4.0: proporciona una calidad de imagen excepcional gracias al antialiasing de transparencias.
- Diseñado para el sistema operativo Windows Vista™ de Microsoft®.
- Su arquitectura de controladores, la más estable del mercado, garantiza fiabilidad y compatibilidad.

Primer procesador de comunicaciones y contenidos multimedia (MCP) NVIDIA nForce®4 SLI™ incorporado a un portátil

- Dos ranuras PCI Express de alto rendimiento hacen posible el uso de SLI y proporcionan gráficos 3D a alta velocidad.
- El firewall NVIDIA® ActiveArmor™ protege los portátiles de programas espía y ataques procedentes de la red.
- NVIDIA® nTune™ optimiza los parámetros del sistema para ofrecer más rendimiento o un funcionamiento más silencioso.

La experiencia del cine en casa ahora en el portátil gracias a NVIDIA® PureVideo™

- Un procesador de vídeo dedicado incrementa extraordinariamente la calidad de la reproducción.
 - Aceleración de los formatos H.264, MPEG-2 y WMV9 por hardware para la reproducción de vídeo en alta definición y definición estándar.
- La conexión con TV de alta definición integrada permite disfrutar de más entretenimiento con una calidad visual excepcional y funciones de protección del contenido del portátil enviado al televisor.
- Los algoritmos de procesamiento de vídeo más avanzados del mercado eliminan imperfecciones como la doble imagen, la borrosidad y la distorsión, y alisan los contornos para proporcionar total nitidez de imagen.

El ecosistema NVIDIA® SLI™ se extiende a los portátiles

- Otro hito del principal diseñador de GPU de altas prestaciones para el mercado de los portátiles.
- Más de tres años de innovación en tecnología SLI llegan por fin al portátil.
- Optimizado para los juegos más populares del mercado.