

Messages de base

GPU pour appareils portables NVIDIA® GeForce® 5500

GPU pour appareils portables NVIDIA® GeForce® 5500

Le premier GPU à apporter les loisirs mobiles sur votre téléphone portable

Une TV et des vidéos numériques vraies et fluides

- Fini les images saccadées et floues : le premier GPU pour appareils mobiles lit les vidéos H.264 jusqu'à la résolution D1 et 30 images/s.
- Performances et autonomie de batterie exceptionnelles garanties grâce à l'accélération matérielle pour H.264 et WMV9.
- Compatibilité assurée avec les formats de données applicables pour les standards de TV numérique mobile du monde entier (DVB-H, ISDB-T, DMB) : plus de contenus à des résolutions et des vitesses de défilement supérieures.

Un son surround haute fidélité

- Le son surround à traitement égalisateur procure un son immersif même avec des écouteurs.
- Découvrez des fonctions qui n'existent pas sur l'iPod, comme le décodage simultané de deux flux de 320 Kbits/s AAC+ pour les effets de fondu enchaîné.
- La co-existence de deux flux offre aussi l'avantage de ne pas altérer votre sonnerie parce qu'on vous appelle alors que vous écoutez de la musique de qualité CD.
- Le son 24 bits offre la même précision mathématique qu'un équipement audio professionnel.

Des jeux vidéo 3D dignes d'une console

- Découvrez des jeux qui rivalisent avec les versions pour console comme *Quake III* et *Need For Speed Most Wanted*, à des vitesses jamais vues.
- Multi-texturage à 5 voies et couleur en 40 bits pour de meilleurs effets d'ombrage de pixels
- Deux fois les performances graphiques brutes de la génération précédente !

Plus d'heures de loisirs avec une ponction moindre sur le temps de conservation

- Technologie NVIDIA® nPower™
- Mode très basse consommation avec une alimentation de réserve minimale de 20 microwatts
- Puissance active très basse pour toutes les fonctions