

Messaging core

GPU NVIDIA® GeForce® 5500 per palmari

GPU NVIDIA® GeForce® 5500 per palmari

La prima GPU a offrire il mondo dell'intrattenimento portatile al vostro cellulare

TV e video digitali della massima fluidità

- La prima GPU per palmari a consentire la riproduzione di video H.264 con risoluzione max. di D1 e 30 fps – dite addio alle vecchie immagini saltellanti e sfocate.
- Accelerazione hardware per i formati H.264 e WMV9. Questo garantisce ottime prestazioni e grande durata della batteria.
- Compatibile con i formati di dati per gli standard di TV digitale mobile di tutto il mondo (DVB-H, ISDB-T, DMB) per garantire l'accesso a più contenuto con maggiori risoluzioni e frame rate

Audio surround ad alta fedeltà

- Audio surround con equalizzatore per una qualità davvero straordinaria anche durante l'ascolto in cuffia
- Offre funzionalità che non sono presenti negli iPod, quali la decodifica simultanea di due stream AAC+ a 320 Kbit/s, che consente effetti di sfumatura incrociata
- Due stream permettono inoltre di non dover ridurre la qualità della propria suoneria se si riceve una chiamata mentre si sta ascoltando musica
- L'audio a 24 bit ha la stessa qualità e precisione dei dispositivi professionali

Gioco 3D di qualità analoga a quella delle console

- Ora potete usufruire di giochi di qualità analoga a quelli delle console, come *Quake III* e *Need For Speed Most Wanted*, a velocità inarrivabili per i dispositivi della concorrenza
- Multitexturing a 5 vie e colore a 40 bit per effetti di pixel shading eccezionali.
- Il doppio delle prestazioni pure rispetto alla generazione precedente di soluzioni grafiche

Più ore di intrattenimento e minima riduzione del tempo di conversazione

- Tecnologia NVIDIA® nPower™
- Modalità sleep superiore con un assorbimento di standby di soli 20 microwatt
- Assorbimento minimo per tutte le funzioni