



NVIDIA CORPORATE LOGO USAGE GUIDELINES

Verwendung der NVIDIA®-Logos

Diese Richtlinien regeln die ordnungsgemäße Verwendung der „NVIDIA Corporation“-Logos. Bei Fragen wenden Sie sich bitte an NVIDIA's Marketing- und Kommunikationsabteilung, die Sie per E-Mail unter marcom@nvidia.com erreichen.

Schreibweise des Begriffs „NVIDIA“.



Die einzig korrekte Schreibweise des Namens „NVIDIA“ ist diejenige in durchgängigen Großbuchstaben. Wird der Name NVIDIA zur Beschreibung von NVIDIA-Produkten oder -Technologien verwendet, so sollte bei seinem ersten Auftreten das Schutzsymbol für eingetragene Marken angehängt werden (Beispiel: NVIDIA® GeForce).

Warenzeichen/Marken

Der Name NVIDIA sowie das NVIDIA-Logo sind eingetragene Marken der NVIDIA Corporation.

Farbwerte für die Verwendung im Print

Das „3D-NVIDIA-Grün“ basiert auf PANTONE MATCHING SYSTEM®(PMS)* 382. Bei Farblogos für die Verwendung in Print-Publikationen sind unbedingt die hier angegebenen Farbwerte einzuhalten:

	Volltonfarbe (PMS)	Prozessfarbe (CMYK)	Bildschirm (RGB)	Web (Hexidezimal)
	Process Black	C: 0% M: 0% Y: 0% K: 100%	R: 0 G: 0 B: 0	000000
	PMS 382	C: 32% M: 0% Y: 100% K: 0%	R: 185 G: 231 B: 0	CCFF00

Farben/Verwendungsweise

Für das NVIDIA-Logo sind folgende Erscheinungsweisen/-formen zulässig:



Silbermetallic
3D-Version/hoch
Heller Hintergrund



Schwarzmetallic
3D-Version/hoch
Dunkler Hintergrund



Vektorversion/hoch



Silbermetallic
3D-Version/quer
Heller Hintergrund



Schwarzmetallic
3D-Version/quer
Dunkler Hintergrund



Vektorversion/quer



nVIDIA®

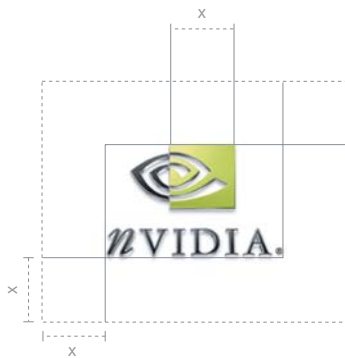
Mindestgröße

Die Mindestgröße des NVIDIA-Logos auf allen gedruckten Online Dokumenten beträgt 1,5 Zoll/3,18 cm bei der Verwendung im Querformat.



Freiraum

Der allseitige Freiraum sollte mindestens x betragen, wobei x der Höhe des Grafiksymbols im Logo entspricht. Dieser Mindestfreiraum hat frei von sonstigen Warenzeichen, Logos, Logoschriften sowie anderen Grafiken, Textelementen, Fotos und sonstigen Illustrationen zu bleiben.



** PANTONE® und PANTONE MATCHING SYSTEM® sind eingetragene Marken der PANTONE, Inc. Für die auf dieser Seite und durch die Richtlinien hindurch gezeigten Farben wird nicht der Anspruch erhoben, den PANTONE-Farbstandards zu entsprechen. Hinsichtlich der Verwendung von PANTONE-Farben richten Sie sich bitte nach den Standards der aktuellsten Ausgabe des PANTONE Color Formulas Guide.

© 2003 NVIDIA Corporation. Alle Rechte vorbehalten.