



NVIDIA®

LINEE GUIDA SULL'IDENTITÀ DEL MARCHIO

Uso del logo NVIDIA®

La presente guida definisce l'uso corretto dei logo aziendali di NVIDIA Corporation. Per qualsiasi domanda, contattare il dipartimento di marketing communications NVIDIA all'indirizzo marcom@nvidia.com.

Come scrivere NVIDIA

Il modo corretto di scrivere* NVIDIA è in caratteri maiuscoli.

Marchi

Il nome NVIDIA, quando viene utilizzato per descrivere prodotti o tecnologie NVIDIA, deve includere un simbolo di marchio registrato alla prima citazione. Per esempio, NVIDIA® GeForce.

Tavolozza per la stampa

Il verde 3D NVIDIA è stato creato sulla base del colore PANTONE MATCHING SYSTEM®(PMS)* 382. Utilizzare i valori sottostanti per garantire la costanza del colore durante le operazioni di stampa o quando si utilizza il logo sul Web.

	Colore Piatto (PMS)	Quadri-cromia (CMYK)	A schermo (RGB)	Web (Esadecimale)
	Nero di Quadricromia	C: 0% M: 0% Y: 0% K: 100%	R: 0 G: 0 B: 0	000000
	PMS 382	C: 32% M: 0% Y: 100% K: 0%	R: 185 G: 231 B: 0	CCFF00

Uso

Il logo NVIDIA può comparire nei modi seguenti (preferibilmente nella verticale verticale):



Nero metallico
Versione 3D verticale
Sfondi a predominante chiara



Argento metallico
Versione 3D verticale
Sfondi a predominante scura



Versione vettoriale/
verticale



Nero metallico
Versione 3D orizzontale
Sfondi a predominante chiara



Argento metallico
Versione 3D orizzontale
Sfondi a predominante scura



Versione vettoriale/
orizzontale



NVIDIA®

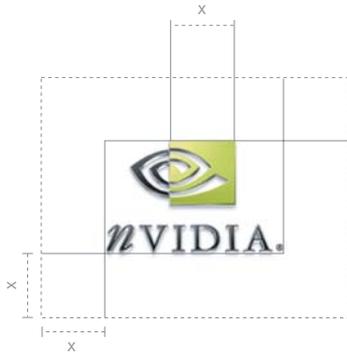
Dimensioni minime

Quando lo si utilizza in un qualsiasi documento a stampa, le dimensioni minime del logo NVIDIA sono di 13 mm nel formato verticale o di 26 mm nel formato orizzontale.



Spazio vuoto

Lo spazio vuoto deve essere pari almeno ad X su tutti i lati, dove X è pari all'altezza del simbolo grafico nel logo. Non collocare altri marchi, logo, logotipi, o altre immagini, testo, fotografie o illustrazioni nello spazio vuoto minimo richiesto.



* PANTONE® è un marchio registrato di PANTONE, Inc. I colori raffigurati in questa pagina e nella guida non intendono rappresentare con precisione alcuno standard di colore PANTONE. Per l'uso dei colori PANTONE, fare riferimento alle norme presenti nell'edizione corrente della Guida alle formule di colore PANTONE.

© 2003 NVIDIA Corporation. Tutti i diritti riservati.