



NVIDIA®

NUTZUNGSRICHTLINIEN FÜR DIE NVIDIA QUADRO-PRODUKTMARKEN UND LOGOS

Verwendung der NVIDIA Quadro®-Logos

Diese Richtlinien regeln die ordnungsgemäße Verwendung der NVIDIA Quadro-Produktlogos (Plakettendesign-Versionen). Sollten Sie Fragen zu diesen Richtlinien für die Logo- oder Markennutzung haben, so setzen Sie sich bitte mit NVIDIAS Marketing- und Kommunikationsabteilung in Verbindung, die Sie per E-Mail unter marcom@nvidia.com erreichen.

Schreibweise* des Begriffs „NVIDIA Quadro“

Die korrekte Schreibweise des Begriffs „NVIDIA Quadro“ gestaltet sich wie folgt: „NVIDIA“ in durchgängigen Großbuchstaben, Leerzeichen, großes „Q“, kleines „uadro“. Bei seinem ersten Auftreten sollte an den Namen „Quadro“ das Schutzsymbol für eingetragene Marken (®) angehängt werden. Dem Namen „Quadro“ ist stets der Firmenname „NVIDIA“ in durchgängigen Großbuchstaben voranzustellen. Im Falle der NVIDIA Quadro-Produkte ist kein zusätzliches Schutzsymbol am Firmennamen erforderlich. Beispiel: NVIDIA Quadro®.

• Schreibweise des Begriffs „NVIDIA Quadro FX“

Schreiben Sie den Namen „NVIDIA Quadro“ entsprechend der oben stehenden Vorgaben, gefolgt von einem Leerzeichen und „FX“ in durchgängigen Großbuchstaben. Die Modellnummer wird durch ein Leerzeichen getrennt an das Wort „FX“ angehängt. (Beispiel: NVIDIA Quadro® FX 3000). Verfügbare Modelle: NVIDIA Quadro FX 3000G (kein Leerzeichen zwischen „3000“ und „G“), NVIDIA Quadro FX 3000, NVIDIA Quadro FX 2000, NVIDIA Quadro FX 1000 und NVIDIA Quadro FX 500.

• Schreibweise des Begriffs „NVIDIA Quadro FX Go“

Schreiben Sie den Namen „NVIDIA Quadro“ entsprechend der oben stehenden Vorgaben, gefolgt von „FX“ in durchgängigen Großbuchstaben, einem Leerzeichen, einem großen „G“ und einem kleinen „o“. Die Modellnummer ist ohne Leerzeichen direkt an das „Go“ anzuhängen. (Beispiel: NVIDIA Quadro® FX Go700). Verfügbare Modelle: NVIDIA Quadro FX Go700.

• Schreibweise des Begriffs „NVIDIA Quadro NVS“

Schreiben Sie den Namen „NVIDIA Quadro“ entsprechend der oben stehenden Vorgaben, gefolgt von einem Leerzeichen und „NVS“ in durchgängigen Großbuchstaben. Die Modellnummer wird durch ein Leerzeichen getrennt an das Wort „NVS“ angehängt. (Beispiel: NVIDIA Quadro® NVS 400). Verfügbare Modelle: NVIDIA Quadro NVS 400, NVIDIA Quadro NVS 280, NVIDIA Quadro NVS 200 und NVIDIA Quadro NVS 100.

Warenzeichen/Marken

Der Name NVIDIA sowie das NVIDIA-Logo sind eingetragene Marken der NVIDIA Corporation. Der Name NVIDIA Quadro sowie das NVIDIA Quadro-Produktlogo sind Warenzeichen der NVIDIA Corporation.

Farbwerte für die Verwendung in Print und Web

Das „3D-NVIDIA-Grün“ basiert auf PMS** 382, die NVIDIA Quadro-Produktfarbe auf PMS 2728 und die NVIDIA Quadro NVS-Produktfarbe auf PMS 550. Halten Sie bitte unbedingt die unten stehenden Farbwerte ein, um bei einer Verwendung der Logos in Print-Publikationen oder Online-Auftritten eine stets gleichbleibende Farbwiedergabe zu garantieren.

	Volltonfarbe (Pantone)	Prozessfarb (CMYK)	Bildschirm (RGB)	Web (Hexidezimal)
	PMS 382	C: 32% M: 0% Y: 100% K: 0%	R: 185 G: 231 B: 0	CCFF00
	PMS 2728	C: 100% M: 69% Y: 0% K: 0%	R: 14 G: 51 B: 147	004FFF
	PMS 550	C: 50% M: 20% Y: 15% K: 0%	R: 133 G: 176 B: 198	6699CC



NVIDIA®

Verwendung/Erscheinungsbild

Für die NVIDIA Quadro-Produktlogos sind folgende Erscheinungsweisen zulässig:



Heller Hintergrund



Dunkler Hintergrund



NVIDIA Quadro FX Plakettenlogo (Produktfamilie)



NVIDIA Quadro FX Plakettenlogo (modellspezifisch)



NVIDIA Quadro FX Go Plakettenlogo (Produktfamilie)



NVIDIA Quadro FX Go Plakettenlogo (modellspezifisch)



NVIDIA Quadro NVS Plakettenlogo (Produktfamilie)



NVIDIA Quadro NVS Plakettenlogo (modellspezifisch)

Mindestgröße

Für alle NVIDIA Quadro-Produktlogos ist in allen Druck- oder Online-Dokumenten nach Möglichkeit eine Mindesthöhe und -breite von 0,75 Zoll bzw. 2 cm einzuhalten.



Freiraum

Der allseitige Freiraum sollte mindestens x betragen, wobei x der Höhe des Grafiksymbols im Logo entspricht. Dieser Mindestfreiraum hat frei von sonstigen Warenzeichen, Logos, Logoschriften sowie anderen Grafiken, Textelementen, Fotos und sonstigen Illustrationen zu bleiben.



* Der stilisierte Text des Produktlogos spiegelt nicht unbedingt die richtige Schreibweise des Produktnamens wider. Die korrekten Stil- und Formatrichtlinien für die Verwendung der Namen in Werbetexten entnehmen Sie bitte den Nutzungsrichtlinien für das jeweilige Produkt.

** PANTONE® ist eine eingetragene Marke der PANTONE, Inc. Für die auf dieser Seite und durch die Richtlinien hindurch gezeigten Farben wird nicht der Anspruch erhoben, den PANTONE-Farbstandards zu entsprechen. Hinsichtlich der Verwendung von PANTONE-Farben richten Sie sich bitte nach den Standards der aktuellsten Ausgabe des PANTONE Color Formulas Guide.

© 2003 NVIDIA Corporation. Alle Rechte vorbehalten.