



## NUTZUNGSRICHTLINIEN FÜR DIE NVIDIA NFORCE2-PRODUKTMARKEN UND LOGOS

Schreibweise\* des Begriffs „NVIDIA nForce2“

Die korrekte Schreibweise des Begriffs „NVIDIA nForce2“ gestaltet sich wie folgt: „NVIDIA“ in Großbuchstaben, Leerzeichen, kleines „n“, großes „F“, kleines „orce2“. Das Symbol ™ für nicht eingetragene Warenzeichen (Trademarks) wird am Ende des Wortes „nForce“ angefügt. Dem Namen nForce ist stets der Firmenname „NVIDIA“ in durchgängigen Großbuchstaben voranzustellen. Im Falle der NVIDIA nForce-Produkte ist kein zusätzliches Schutzsymbol am Firmennamen erforderlich. Beispiel: NVIDIA nForce™ 2.

- Schreibweise des Begriffs „NVIDIA nForce2 IGP“

Schreiben Sie den Namen „NVIDIA nForce2“ entsprechend der oben stehenden Vorgaben, gefolgt von einem Leerzeichen und „IGP“ in durchgängigen Großbuchstaben. Bei ihrem ersten Auftreten sollte die Abkürzung IGP vollständig ausgeschrieben werden: „NVIDIA nForce2 IGP (Integrierter Grafikprozessor)“.

- Schreibweise des Begriffs „NVIDIA nForce2 SPP“

Schreiben Sie den Namen „NVIDIA nForce2“ entsprechend der oben stehenden Vorgaben, gefolgt von einem Leerzeichen und „SPP“ in durchgängigen Großbuchstaben. Bei ihrem ersten Auftreten sollte die Abkürzung SPP vollständig ausgeschrieben werden: „NVIDIA nForce2 SPP (Systemplattformprozessor)“.

- Schreibweise des Begriffs „NVIDIA nForce2 MCP“

Schreiben Sie den Namen „NVIDIA nForce2“ entsprechend der oben stehenden Vorgaben, gefolgt von einem Leerzeichen und „MCP“ in durchgängigen Großbuchstaben. Bei ihrem ersten Auftreten sollte die Abkürzung MCP vollständig ausgeschrieben werden: „NVIDIA nForce2 MCP (Medien- und Kommunikationsprozessor)“.

- Schreibweise des Begriffs „nForce2 MCP-T“

Schreiben Sie den Namen „NVIDIA nForce2“ entsprechend der oben stehenden Vorgaben, gefolgt von einem Leerzeichen und „MCP-T“ in durchgängigen Großbuchstaben. Bei ihrem ersten Auftreten sollte die Abkürzung MCP-T vollständig ausgeschrieben werden: „NVIDIA nForce2 MCP-T (Medien- und Kommunikationsprozessor Turbo)“.

- Schreibweise des Begriffs „NVIDIA nForce2 Ultra 400“

Schreiben Sie den Namen „nforce2“ entsprechend der oben stehenden Vorgaben, gefolgt von einem Leerzeichen, „U“ in durchgängigen Großbuchstaben und kleines „ltra“.

- Schreibweise des Begriffs „NVIDIA nForce2 400“



Schreiben Sie den Namen „nforce2“ entsprechend der oben stehenden Vorgaben, gefolgt von einem Leerzeichen und der Zahl „400“.

### Warenzeichen/Marken

Der Name NVIDIA sowie das NVIDIA-Logo sind eingetragene Marken der NVIDIA Corporation. Der Name NVIDIA nForce sowie das NVIDIA nForce2-Produktlogo sind Warenzeichen der NVIDIA Corporation.

### Farbwerte für die Verwendung in Print und Web

Das „3D-NVIDIA-Grün“ basiert auf PANTONE MATCHING SYSTEM®(PMS)\*\* 382, die NVIDIA nForce2-Produktfarbe auf PMS 320 (PMS = PANTONE MATCHING SYSTEM®). Halten Sie bitte unbedingt die unten stehenden Farbwerte ein, um bei einer Verwendung der Logos in Print-Publikationen oder Online-Auftritten eine stets gleichbleibende Farbwiedergabe zu garantieren.

	Volltonfarbe (PMS)	Prozessfarb (CMYK)	Bildschirm (RGB)	Web (Hexidezimal)
	Process Black	C: 0% M: 0% Y: 0% K: 100%	R: 0 G: 0 B: 0	000000
	PMS 320	C: 100% M: 0% Y: 31% K: 6%	R: 1 G: 143 B: 146	009999



## Verwendung/Erscheinungsbild

Für das nForce2-Produktlogo sind folgende Erscheinungsweisen zulässig:



Heller Hintergrund



Dunkler Hintergrund

## Mindestgröße

Für das NVIDIA nForce2-Produktlogo ist in allen Druck- oder Online-Dokumenten nach Möglichkeit eine Mindesthöhe und -breite von 0,75 Zoll bzw. 2,0 cm einzuhalten.



## Freiraum

Der allseitige Freiraum sollte mindestens x betragen, wobei x der Höhe und Breite des Grafiksymbols im Logo entspricht. Dieser Mindestfreiraum hat frei von sonstigen Warenzeichen, Logos, Logoschriften sowie anderen Grafiken, Textelementen, Fotos und sonstigen Illustrationen zu bleiben.



\* Der stilisierte Text des Produktlogos spiegelt nicht unbedingt die richtige Schreibweise des Produktnamens wider. Die korrekten Stil- und Formatrichtlinien für die Verwendung der Namen in Werbetexten entnehmen Sie bitte den Nutzungsrichtlinien für das jeweilige Produkt.

\*\* PANTONE® und PANTONE MATCHING SYSTEM® sind eingetragene Marken der PANTONE, Inc. Für die auf dieser Seite und durch die Richtlinien hindurch gezeigten Farben wird nicht der Anspruch erhoben, den PANTONE-Farbstandards zu entsprechen. Hinsichtlich der Verwendung von PANTONE-Farben richten Sie sich bitte nach den Standards der aktuellsten Ausgabe des PANTONE Color Formulas Guide.

© 2003 NVIDIA Corporation. Alle Rechte vorbehalten.