

## Procesory graficzne NVIDIA® GeForce® 7900 PORADNIK SPRZEDAWCY

### Zaprojektowane do gry w ekstremalnych HD

- Technologia wykonania 90nm zapewnia niesłychaną wydajność dzięki szybszej pracy zegara
- Silnik NVIDIA® CineFX® 4.0 pozwala na uzyskanie zaawansowanych efektów graficznych z ogromną prędkością
  - Ponad dwukrotnie wyższa prędkość shaderów zmiennoprzecinkowych (w porównaniu z poprzednią generacją)
  - Zaawansowany rdzeń teksturujący przyspiesza zmiennoprzecinkowe filtrowanie tekstur 64-bitowych pozwalając na uzyskanie prawdziwych efektów oświetlenia HDR (high dynamic-range)
- Obsługa NVIDIA® SLI™ – wydajność do dwóch razy większa niż pojedynczego procesora graficznego
- 256-bitowy interfejs pamięci i szybkie pamięci GDDR3 pozwalają na osiągnięcie płynności wyświetlania przy zastosowaniu wszystkich efektów specjalnych
- Dwa zintegrowane podwójne porty DVI obsługują cyfrowe wyświetlacze high-definition do rozdzielczości 2560x1600 dzięki czemu możliwe jest osiągnięcie w grach ultrarealistycznej jakości HD

### Zaawansowane efekty graficzne pozwalają poczuć atmosferę najbardziej realistycznych i oferują niezrównaną jakość obrazu

- Jedyne procesory graficzne z pełną obsługą Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 – w tym także funkcji vertex texture fetch (VTF) – umożliwiają uruchamianie zaawansowanych programów shaderowych oferujących bardziej realistyczne efekty
- Filtrowanie i blending 64-bitowych tekstur umożliwia obsługę renderingu HDR (High Dynamic Range), oferującego efekty kinowego oświetlenia
- Algorytm adaptatywnego antyaliasingu sterowanego przezroczystością wyraźnie zwiększa jakość obrazu przy minimalnym wpływie na wydajność

### Technologia NVIDIA® PureVideo™ oferuje komputerowe wideo high-definition o jakości kina domowego

- Dedykowane procesory wideo zwiększają wydajność przetwarzania obrazu wideo
  - Sprzętowa akceleracja plików w formatach H.264, MPEG2 i WMV9 zapewnia doskonałe wyświetlanie i obróbkę filmów wideo HD i w standardowych formatach
  - Procesory wideo odciążają jednostki shaderowe procesora graficznego umożliwiając jednoczesne uruchamianie aplikacji 3D
- Najbardziej zaawansowane algorytmy wideo oferują płynne odtwarzanie filmów i doskonałą jakość obrazu
  - Funkcja inverse telecine (korekcja 3:2 i 2:2 pull-down) wykrywa i eliminuje artefakty będące efektem procesu konwersji formatów wideo
  - Zaawansowane przestrzenno-czasowe usuwanie przeplotu zapewnia ostry obraz na nowoczesnych wyświetlaczach
  - Wysokiej jakości skalowanie i filtrowanie obrazu wideo pozwala na zmianę wielkości okna do wymiarów pełnego ekranu bez zmniejszenia jakości obrazu
- Architektura wideo wykorzystująca VMR i tryb overlay zaprojektowana dla systemu Microsoft® Windows Vista™, Windows® XP i Windows® XP Media Center Edition
- Obsługa wielu typów wyjść pozwala na podłączenie do niemalże każdego wyświetlacza w domu lub biurze
  - Wyjście DVI obsługuje cyfrowe połączenia z odbiornikami high definition TV do rozdzielczości 720p i 1080p
  - Zintegrowany dekodery HDTV zapewnia wyjście analogowe TV (Component/Composite/S-Video) do rozdzielczości 1080i

**Zaprojektowane dla Windows Vista™ -- systemu operacyjnego następnej generacji firmy Microsoft®**

- Trzecia generacja procesorów graficznych firmy NVIDIA zaprojektowana dla Windows Vista
- Oferuje najlepszą obsługę graficznego, trójwymiarowego interfejsu użytkownika systemu Windows Vista
- Nowy system jest obsługiwany przez doskonałą ujednoliconą architekturę sterowników NVIDIA® (Unified Driver Architecture – UDA) oferując maksymalną stabilność i niezawodność
- Technologia NVIDIA® PureVideo™ zapewnia obsługę technologii VMR oferując wysokiej jakości wideo w systemie Windows Vista