



Возможности и преимущества NVIDIA GeForce Go 7800 GTX

Суперскалярная архитектура GPU нового поколения:

Обеспечивает вдвое лучшую скорость отрисовки по сравнению с предыдущим поколением, поднимая игровую производительность на экстремально высокие уровни.

Поддержка Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Гарантирует наилучшую производительность и совместимость со всеми приложениями DirectX 9, включая Shader Model 3.0.

Сглаживание с учетом прозрачности

Первый в индустрии мобильный GPU с поддержкой суперсэмплинга и мультисэмплинга с учетом прозрачности значительно улучшает качество объектов создаваемых с тонкой детализацией, например, изгороди, трава, листва и другая растительность.

Технология NVIDIA® Intellisample™ 4.0:

Максимально производительное сглаживание обеспечивает ультра реалистичные визуальные эффекты, отсутствие "лесенки" на границах объектов и высокие частоты кадров. Визуальное качество повышается еще больше благодаря алгоритму со смещенной решеткой, фильтру из 128 сэмплов, анизотропной фильтрации и поддержке суперсэмплинга и мультисэмплинга с учетом прозрачности.

Фильтрация и смешение 64-битных текстур:

Основанная на технологии OpenEXR от Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>), технология устанавливает новые стандарты четкости и качества картинки благодаря поддержке операций с плавающей запятой для закраски, фильтрации, текстурирования и смешивания.

Технология NVIDIA PureVideo

Сочетание высокоточных видео процессоров и программного NVIDIA DVD декодера обеспечивает беспрецедентную четкость картинки, плавное видео, точные цвета и точное масштабирование изображения для всех типов видео контента, что позволяет построить на базе вашего ПК домашний кинотеатр высокого уровня. *Требуется поддерживаемое видео ПО. Возможности могут зависеть от продукта.*

Адаптируемый программируемый видео процессор:

Программируемая технология PureVideo обеспечивает поддержку новых видео форматов по мере их выхода. *Требуется поддерживаемое видео ПО.*

Аппаратное ускорение MPEG-2 и WMV

Плавное воспроизведение MPEG-2 и WMV, включая WMV-HD, при минимальной нагрузке на CPU, оставляя ПК свободным для других задач. *Требуется поддерживаемое видео ПО.*

Обратный пересчет кадров (коррекция пересчета 3:2 & 2:2)

Восстанавливает оригинальный киноформат для более точного воспроизведения видео и более высокого качества изображений.

Требуется поддерживаемое видео ПО.

**Повышение резкости изображений на ЖК панелях:**

На ЖК панелях ноутбуков могут появляться ореолы из-за низкого времени отклика жидких кристаллов. Функция «LCD overdrive» компенсирует это время путем ускорения цветовых сигналов, таким образом автоматически предотвращая эффект ореола.

Пространственно-временной деинтерлейсинг

Более плавное воспроизведение видео и DVD фильмов в стандартном и HD разрешении на мониторах с прогрессивной разверткой, обеспечивая более четкие картинки, не уступающие домашним кинотеатрам высокого уровня. *Требуется поддерживаемое видео ПО.*

Видео масштабирование и фильтрация:

Высококачественная технология масштабирования и фильтрации улучшает качество воспроизведения видео при любом размере окна, включая полноэкранный HDTV режим до разрешения 1080i.

Коррекция цвета видео

Коррекция цветовой температуры придает лицам актеров более естественный цвет и устраняет бледность при воспроизведении видео на ЖК и ЭЛТ мониторах. Гамма коррекция гарантирует то, что изображения не будут слишком темными или пересвеченными, независимо от формата видео и монитора. *Необходимо поддерживаемое видео ПО.*

Интегрированный HDTV кодер:

Обеспечивает функциональность ТВ выхода мирового класса до разрешений 1080i.

256-битный интерфейс памяти:

Обеспечивает более высокую пропускную способность памяти и производительность для новейших игр и приложений на высоких скоростях.

Технология NVIDIA® CineFX™ 4.0:

Передовые визуальные эффекты на высоких скоростях. Полноценная поддержка Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 позволяет создавать невероятные и сложные спецэффекты. Кроме того, шейдерная архитектура нового поколения обеспечивает быстрый и плавный игровой процесс.

Технология NVIDIA® UltraShadow™ II:

Увеличивает производительность таких игр, как Doom 3 и Quake 4 от id Software, которые содержат сложные сцены с многочисленными источниками света и объектами. Второе поколение технологии имеет производительность в четыре раза выше по сравнению с предыдущим поколением.

128-битные вычисления студийного качества:

128-битные вычисления студийного качества во всем конвейере предотвращают изъяны изображения, возникающие из-за низкой точности, и обеспечивают отличное качество картинки для еще более требовательных приложений.

32-битная точность цвета:

Обеспечивает повышенное качество изображения без ущерба производительности.

**Унифицированная архитектура драйвера (UDA) NVIDIA ForceWare:**

Обеспечивает рекордную совместимость, надежность и стабильность для широчайшего круга игр и приложений. ForceWare гарантирует наилучшие возможности для всех пользователей сразу после установки карты, а также возможность обновления функций и повышения производительности в течение всего периода службы процессоров NVIDIA GeForce. Включает полную поддержку PCI Express и AGP.

Оптимизация и поддержка OpenGL 2.0

Гарантирует наилучшую производительность и совместимость со всеми приложениями OpenGL.

Технология Digital Vibrance Control (DVC) 3.0

Позволяет пользователям регулировать цветопередачу для компенсации условий освещения рабочего места и особенностей монитора, позволяя отображать яркие и калиброванные цвета в любых условиях.

PCI Express

Шина PCI Express удваивает пропускную способность AGP 8X, обеспечивая более 4GB/s в обоих направлениях. Поддерживается только в некоторых *NVIDIA GPU*. *Смотрите более подробную информацию по продукту.*

Два 400 МГц RAMDAC конвертера

Высокопроизводительные RAMDAC-конвертеры с поддержкой двух мониторов QXGA на высочайших частотах кадров до 2048x1536@85Гц.

Технология PowerMizer 6.0

Шестое поколение передовой технологии управления питанием аппаратного обеспечения от NVIDIA снижает потребление энергии ноутбука графической подсистемы без ущерба пользовательским возможностям.