



## NVIDIA® GeForce® 7300 GT

### Возможности и преимущества

#### **Суперскалярная архитектура графических процессоров нового поколения**

Обеспечивает вдвое более высокую скорость работы шейдеров по сравнению с предыдущим поколением, поднимая игровую производительность на новые уровни.

#### **Полная поддержка Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0**

Стандарт для современных ПК и приставок нового поколения поддерживает сложные эффекты кинематографического качества. Графические процессоры NVIDIA позволяют полностью реализовать возможности Shader Model 3.0, включая VTF, гарантируя полную совместимость и высокую производительность для всех приложений DirectX 9.

#### **Технология NVIDIA® CineFX™ 4.0:**

Передовые визуальные эффекты на высоких скоростях. Полноценная поддержка Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 позволяет создавать невероятные и сложные спецэффекты. Кроме того, шейдерная архитектура нового поколения упрощает обработку текстур, обеспечивая быстрый и плавный игровой процесс.

#### **Технология NVIDIA® SLI™<sup>1</sup>**

повышение производительность до 100% по сравнению с одним GPU обеспечивает непревзойденные игровые возможности благодаря параллельной работе двух видеокарт. Эта технология просто необходима для производительной графики PCI Express®, т.к. отлично масштабирует производительность в самых продвинутых играх.

#### **Технология NVIDIA® Intellisample™ 4.0**

Максимально быстрое сглаживание обеспечивает ультра реалистичные визуальные эффекты, отсутствие "лесенки" на границах объектов и высокие частоты кадров. Визуальное качество повышается еще больше благодаря алгоритму со смещенной решеткой, фильтру из 128 сэмплов, анизотропной фильтрации 16x и поддержке суперсэмплинга и мультисэмплинга с учетом прозрачности.

#### **Поддержка HDR рендеринга**

Передовые световые эффекты делают окружения более реалистичными. Основанная на технологии OpenEXR от Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>) поддержка 64-битных текстур позволяет реализовать современные визуальные эффекты в широком динамическом диапазоне с помощью операций с плавающей точкой при затенении, фильтрации, наложении и смешивании текстур.

#### **Технология NVIDIA® PureVideo™<sup>2</sup>**

Сочетание высокоточных видео процессоров и программного NVIDIA DVD декодера обеспечивает беспрецедентную четкость картинки, плавное видео, точные цвета и точное масштабирование изображения для всех типов видео контента, что позволяет построить на базе вашего ПК домашний кинотеатр высокого уровня.

**Адаптируемый программируемый видео процессор<sup>2</sup>**

Программируемая технология PureVideo обеспечивает поддержку новых видео форматов по мере их выхода.

**Аппаратное ускорение декодирования<sup>2</sup>**

Плавное воспроизведение H.264, WMV, and MPEG-2 высокого и стандартного разрешения при минимальной нагрузке на CPU.

**Пространственно-временной деинтерлейсинг<sup>2</sup>**

Более плавное воспроизведение видео и DVD на дисплеях с прогрессивной разверткой обеспечивает четкие и яркие изображения, не уступающие домашним кинотеатрам.

**Высококачественное масштабирование**

Позволяет масштабировать изображения низкого разрешения до HDTV (1080), поддерживая четкость и яркость картинки, и снижать разрешение без появления мерцания и потери детализации.

**Коррекция цвета видео<sup>2</sup>**

Коррекция цветовых отличий RGB и ТВ мониторов благодаря установкам PureVideo ProcAmp Color Controls, таким как яркость и контраст. Коррекция гамма гарантирует то, что изображения не будут слишком темными или пересвеченными, независимо от формата видео и монитора.

**Интегрированный TV выход:**

Обеспечивает подключение к телевизорам высокой и стандартной четкости через Composite/S-Video/Component и DVI разъемы.

**Технология NVIDIA® UltraShadow™ II**

Повышает производительность в таких продвинутых играх, как DOOM 3 от id Software, которые содержат много сложных сцен с многочисленными источниками света и объектами.

**128-битные вычисления студийного качества**

128-битные вычисления студийного качества во всем конвейере устраняют дефекты изображения из-за низкой точности и гарантируют лучшее качество даже для самых требовательных приложений.

**32-битная точность цвета**

Повышенное качество изображения без ущерба производительности.

**Унифицированная архитектура драйвера (UDA) NVIDIA ForceWare:**

Обеспечивает рекордную совместимость, надежность и стабильность для широчайшего круга игр и приложений. ForceWare обеспечивает лучшие возможности для всех



пользователей и постоянную возможность обновления функций и повышения производительности в течение срока службы NVIDIA GeForce.

### **Оптимизация и поддержка OpenGL 2.0**

Гарантирует наилучшую производительность и совместимость со всеми приложениями OpenGL.

### **Мультимониторная технология nView:**

Передовая технология обеспечивает максимальную гибкость при просмотре и управление несколькими экранами.

### **Технология Digital Vibrance Control (DVC) 3.0**

Позволяет пользователям регулировать цветопередачу для компенсации условий освещения рабочего места и особенностей монитора, позволяя отображать яркие и калиброванные цвета в любых условиях.

### **Сертификация PCI Express**

Совместимость с архитектурой PCI Express нового поколения. Новая шина удваивает полосу пропускания AGP 8x, обеспечивая скорость до 4GB/s в обоих направлениях.

### **Два 400 МГц RAMDAC конвертера**

Высокопроизводительные RAMDAC-конвертеры с поддержкой двух мониторов QXGA на высочайших частотах кадров до 2048x1536@85Гц.

### **Поддержка двухканального DVI разъема**

Позволяет подключать плоские дисплеи с самой большой диагональю и на высочайших разрешениях до 2560x1600.

### **90нм процесс производства**

Повышает производительность за счет более высоких частот смены кадров.

### **Поддержка Microsoft® Windows Vista™**

Архитектура третьего поколения графических процессоров NVIDIA создана для Windows Vista и обеспечит будущей ОС наилучшие возможности 3D графического пользовательского интерфейса.

<sup>1</sup> Только для GeForce PCI Express процессоров с сертификацией NVIDIA SLI. Требуется ForceWare Release 90.

<sup>2</sup> Требуется поддержка видео ПО. Может зависеть от продукта.