

NVIDIA® GeForce® 7950 GX2 GPU ВОЗМОЖНОСТИ И ПРЕИМУЩЕСТВА

Суперскалярная архитектура графических процессоров нового поколения

Обеспечивает вдвое более высокую скорость работы шейдеров по сравнению с предыдущим поколением, поднимая игровую производительность на новые уровни.

Полная поддержка Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0

Стандарт для современных ПК и приставок нового поколения поддерживает сложные эффекты кинематографического качества. Графические процессоры NVIDIA позволяют полностью реализовать возможности Shader Model 3.0, включая VTF, гарантируя полную совместимость и высокую производительность для всех приложений DirectX 9.

Технология NVIDIA® CineFX™ 4.0:

Передовые визуальные эффекты на высоких скоростях. Полноценная поддержка Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0 позволяет создавать невероятные и сложные спецэффекты. Кроме того, шейдерная архитектура нового поколения упрощает обработку текстур, обеспечивая быстрый и плавный игровой процесс.

Технология NVIDIA® SLI™¹

NVIDIA SLI* - это революционная платформенная технология, которая позволяет пользователям изменять графическую производительность с помощью нескольких графических решений NVIDIA, установленных в одной системе на базе NVIDIA nForce SLI MCP. SLI необходима для производительной PCI Express® графики, так как значительно повышает производительность в самых популярных сегодня играх.

*Поддержка SLI будет доступна в будущей версии драйвера NVIDIA ForceWare. Подробнее смотрите на сайте www.slizone.com.

Технология NVIDIA® Intellisample™ 4.0

Максимально быстрое сглаживание обеспечивает ультра реалистичные визуальные эффекты, отсутствие "лесенки" на границах объектов и высокие частоты кадров. Визуальное качество повышается еще больше благодаря алгоритму со смещенной решеткой, фильтру из 128 сэмплов, анизотропной фильтрации 16x и поддержке суперсэмплинга и мультисэмплинга с учетом прозрачности.

Поддержка HDR рендеринга

Передовые световые эффекты делают окружения более реалистичными. Основанная на технологии OpenEXR от Industrial Light & Magic (<http://www.openexr.com/>) поддержка 64-битных текстур позволяет реализовать современные визуальные эффекты в широком динамическом диапазоне с помощью операций с плавающей точкой при затенении, фильтрации, наложении и смешивании текстур.

HDCP Capable²

Воспроизведение HD DVD, Blu-ray Disc и другого защищенного контента в высоких разрешениях с поддержкой HDCP (защита цифрового HD контента).

**Технология NVIDIA® PureVideo™³**

Сочетание высокоточных видео процессоров и программного NVIDIA DVD декодера обеспечивает беспрецедентную четкость картинки, плавное видео, точные цвета и точное масштабирование изображения для всех типов видео контента, что позволяет построить на базе вашего ПК домашний кинотеатр высокого уровня.

Программируемый видео процессор³

Программируемая технология PureVideo обеспечивает поддержку новых видео форматов по мере их выхода.

Аппаратное ускорение декодирования³

Плавное воспроизведение H.264, WMV, and MPEG-2 высокого и стандартного разрешения при минимальной нагрузке на CPU.

Пространственно-временной деинтерлейсинг³

Более плавное воспроизведение видео и DVD на дисплеях с прогрессивной разверткой обеспечивает четкие и яркие изображения, не уступающие домашним кинотеатрам.

Высококачественное масштабирование

Позволяет масштабировать изображения низкого разрешения для вашего монитора, поддерживая четкость и яркость картинки, и снижать разрешение без появления мерцания и потери детализации.

Коррекция цвета видео³

Коррекция цветовых отличий RGB и ТВ мониторов с гарантией, что изображения не будут слишком темными или пересвеченными, независимо от формата видео и монитора.

Интегрированный TV выход:

Обеспечивает подключение к телевизорам высокой и стандартной четкости через Composite/S-Video/Component и DVI разъемы.

Технология NVIDIA® UltraShadow™ II

Повышает производительность в таких продвинутых играх, как DOOM 3 от id Software, которые содержат много сложных сцен с многочисленными источниками света и объектами.

128-битные вычислений студийного качества

128-битные вычисления студийного качества во всем конвейере устраняют дефекты изображения из-за низкой точности и гарантируют лучшее качество даже для самых требовательных приложений.

32-битная точность цвета

Повышенное качество изображения без ущерба производительности.

Унифицированная архитектура драйвера (UDA) NVIDIA ForceWare:

Обеспечивает рекордную совместимость, надежность и стабильность для широчайшего круга игр и приложений. ForceWare обеспечивает лучшие возможности для всех пользователей и постоянную возможность обновления функций и повышения производительности в течение срока службы NVIDIA GeForce.

**Оптимизация и поддержка OpenGL 2.0**

Гарантирует наилучшую производительность и совместимость со всеми приложениями OpenGL.

Технология Digital Vibrance Control (DVC) 3.0

Позволяет пользователям регулировать цветопередачу для компенсации условий освещения рабочего места и особенностей монитора, позволяя отображать яркие и калиброванные цвета в любых условиях.

Сертификация PCI Express

Совместимость с архитектурой PCI Express нового поколения. Новая шина удваивает полосу пропускания AGP 8x, обеспечивая скорость до 4GB/s в обоих направлениях.

Два 400 МГц RAMDAC конвертера

Высокопроизводительные RAMDAC-конвертеры с поддержкой двух мониторов QXGA на высочайших частотах кадров до 2048x1536@85Гц.

Два двухканальных DVI разъема

Позволяет подключать плоские дисплеи с самой большой диагональю и в высочайших разрешениях до 2560x1600.

90нм процесс производства

Повышает производительность за счет более высоких частот смены кадров.

Высокоскоростной интерфейс памяти GDDR3

Поддержка 1GB быстрой памяти GDDR3 гарантирует плавную смену кадров даже в самых передовых играх и приложениях.

Поддержка Microsoft® Windows Vista™

Архитектура третьего поколения графических процессоров NVIDIA создана для Windows Vista и обеспечит будущей ОС наилучшие возможности 3D графического пользовательского интерфейса.

¹ Только для GeForce PCI Express процессоров с сертификацией NVIDIA SLI.

² Требуется другие совместимые компоненты с поддержкой HDCP

³ Требуется поддержка видео ПО. Может зависеть от продукта.